

# Gids voor de Beginnende Wedstrijdloper

**Versie 2012**



**Een uitgave van de Stichting Agilityclub**

# Inhoud

1	Inleiding: waarom dit boekje? .....	2
2	Waarom wedstrijdlopen? .....	3
3	Korte geschiedenis van agility .....	4
3.1	Agility, oftewel behendigheid; de oorsprong.....	4
3.2	Introductie in Nederland .....	4
3.3	Agility nu.....	5
4	Soorten wedstrijden en competities .....	6
4.1	Cynophilia-competitie .....	6
4.2	FHN-competitie .....	7
4.3	Speciale wedstrijden – Nationaal .....	7
4.4	Speciale wedstrijden – Internationaal.....	8
4.5	Ondergronden .....	9
5	Cynophilia-systeem.....	10
5.1	Klassen en categorieën.....	10
5.2	Strafpunten.....	13
5.3	Promotie-/degradatiesysteem, U-tjes en puntentelling.....	15
5.4	Typen Parcoursen .....	16
5.5	Uitslagen .....	17
6	Voor de wedstrijd: stappenplan om mee te doen aan Cynophilia wedstrijden .....	19
6.1	Regels om mee te kunnen doen.....	19
6.2	Startklaar; en wat nu? .....	22
7	De wedstrijddag zelf.....	24
7.1	Hoe verloopt een wedstrijddag? .....	24
7.2	Wat neem je mee naar een wedstrijd? .....	26
7.3	Wat moet je doen... ..	27
7.4	Belangrijke mensen bij een wedstrijd .....	29
7.5	Waar moet je aan denken bij het verkennen? .....	30
7.6	Waar moet je aan denken als je je rondje loopt?.....	31
7.7	Regels op het wedstrijdterrein .....	32
7.8	Afmelden .....	32
8	Mogelijke gebeurtenissen tijdens een rondje .....	33
9	Informatiebronnen.....	37
10	Appendix I:.....	38
	Afkortingen en speciale uitdrukkingen bij agility.....	38
11	Appendix II:.....	39
	Specifieke regels en uitzonderingen FHN.....	39

# 1 Inleiding: waarom dit boekje?

Agility is een leuke sport voor baas en hond en wordt steeds populairder. Steeds meer mensen gaan ook wedstrijden lopen. De stap van het uurtje trainen op het eigen trainingsveldje naar de landelijke wedstrijden wordt nogal eens als groot gezien. Een wedstrijddag is best een lange, intensieve dag, waarbij het prettig is om toch enigszins voorbereid te zijn. Dit boekje is bedoeld om deze stap wat kleiner te maken. Niet alleen wordt er uitleg gegeven over de herkomst van agility, maar ook over de regels, klassenindelingen en de verschillende officiële wedstrijden. Daarnaast worden er ook heel praktische zaken besproken, zoals wat je mee moet nemen naar een wedstrijddag en wat je moet doen in bepaalde specifieke gevallen wanneer je hond in het parcours iets anders doet dan je verwacht. Je wordt op weg geholpen over wat er geregeld moet worden voor je mee kunt doen aan wedstrijden. Na het lezen van dit boekje zullen de termen die op de wedstrijden gebruikt worden geen jargon meer zijn, maar gewoon bekende termen in je sport.

Kortom, het doel van dit gidsje is om de beginnende wedstrijdloper alvast wat op weg te helpen, zodat deze goed beslagen ten ijs komt op die eerste, o zo spannende, wedstrijddag.



## 2 Waarom wedstrijdlopen?

Als je al een tijdje aan het trainen bent en je hond is in staat om een simpel parcours te lopen, komt meestal de vraag van je instructeur of je niet eens een wedstrijd zou willen lopen. Veel mensen schrikken dan terug, omdat ze het gevoel hebben dit nog niet te kunnen of omdat ze er geen behoefte aan hebben om zich met anderen te meten. Toch is een wedstrijd niet alleen een manier om de prestaties van jouw hond te meten met die van anderen. Een wedstrijd is veel meer.

Wedstrijden zijn ingedeeld in klassen van verschillende niveaus, dus als beginnende wedstrijdloper loop je echt niet meteen tegen de fanatieke routinier. Daarnaast heb je deelnemers die zeer competitief ingesteld zijn, maar er zijn ook heel veel mensen die gewoon wedstrijden lopen omdat ze het een leuke hobby vinden. Je moet een wedstrijd ook zien als een leuke dag uit samen met je hond en samen met andere mensen die dezelfde hobby hebben. Misschien ga je wel samen met je trainingsmaatjes en als je eenmaal een paar keer bij een wedstrijd geweest bent, leer je al snel andere mensen uit het hele land kennen, met wie je ervaringen kunt uitwisselen. Over het algemeen krijgen mensen de smaak te pakken als ze eenmaal een paar keer zijn geweest. Als je agility een leuke hobby vindt, wat is er dan leuker dan een hele dag met je hobby bezig zijn samen met andere mensen die dezelfde hobby hebben?



Als dit maar goed gaat.....

Foto: Ron Baltus

## **3 Korte geschiedenis van agility**

### **3.1 Agility, oftewel behendigheid; de oorsprong**

Tijdens de Crufts van 1978 werd voor het eerst, in de vorm van een demonstratie, agility getoond aan een groter publiek. Het werd gebracht als een pauzenummer tussen de obedience en de eindkeuring.

Het daar vertoonde nieuwe spel was uniek voor de kynologie. Agility is gebaseerd op de hippische sport: het concours-hippique. Maar anders dan bij die sport is er hier sprake van meer dan alleen maar in de hoogte of in de breedte springen.

De honden moeten ook over obstakels klauteren, door tunnels rennen en tussen paaltjes door slingeren. Geen enkele andere vorm van hondensport combineerde werken en trainen met de hond op een zo positieve, uitbundige manier. En niet alleen voor baas en hond, maar ook voor de toeschouwer was iets te beleven aan dit leuke nieuwe spel.

Als "uitvinder" van deze nieuwe vorm van hondensport staat Peter Meanwell te boek. Hij ontwierp het parcours voor die historische gebeurtenis. Eigenlijk een grandioze prestatie: vanuit het niets een heel nieuwe manier bedenken om met je hond bezig te zijn.

### **3.2 Introductie in Nederland**

In 1979 werd op de Winner-tentoonstelling in Amsterdam de eerste demonstratie agility in Nederland gegeven door KC de Hofstad uit Den Haag. Verdere introductie in Nederland vond plaats door de Nederlandse Vereniging voor Instructeurs in Hondenopleiding en -opvoeding (O&O).

Die nodigde een aantal Engelse instructeurs uit om demonstraties en trainingen te geven. De Engelsen kwamen in 1982 met een grote aanhangwagen met toestellen naar Nederland. Vergezeld door bestuursleden van O&O maakten zij een tournee langs Axel, de Hoekse Waard, Hoorn, Zwolle en Roermond.

Wat toen nog niemand kon vermoeden is dat dit zou uitgroeien tot wat nu de agilitysport is. In het begin werden de hindernissen gelopen in een vaste volgorde (vandaar het 'Vast Parcours'). Dit had tot gevolg dat er combinaties waren waarbij de handler in het midden bleef staan en zijn hond zo over het parcours kon dirigeren. Daar kwam al snel verandering in: men ging ertoe over de toestellen steeds wisselend neer te zetten, ook ging men in een andere volgorde lopen waardoor er veel meer variatie voor zowel baas als hond mogelijk was. Dit had tot gevolg dat er ook veel meer spanning en actie kwam. Liep eerst de handler uitsluitend met de hond aan de linkerhand -erfenis van G&G-, nu werd er ook gewisseld en met de hond aan de rechterhand gelopen.

De toestellen hebben in de loop der jaren ook de nodige veranderingen ondergaan. Er waren geen voorschriften, iedereen maakte iets wat hij leuk, mooi of goed vond. Zo had elke vereniging zijn eigen hindernissen met allerlei afmetingen voor hoogte en lengte,

waardoor het geheel een nogal rommelige indruk gaf. Bijvoorbeeld de tunnels van toen waren van metaal in een S-vorm, soms gewoon 3 olievaten aan elkaar gelast. In 1983 werd door Paul en Loes van den Boogaard voor het eerst en naar een voorbeeld van de Britse Kennelclub, een blad uitgegeven met tekeningen en maten van de hindernissen om tot meer eenheid te komen.

Het keuren werd toen gedaan door iedereen die het leuk vond en naar eigen inzicht. In 1985 werd er door O&O een cursus voor keurmeesters gegeven; de cursusleider was de Engelse keurmeester Roger Farr, waardoor er ook wat meer eenheid in het keuren kwam.

Dezelfde keurmeester keurde in het zelfde jaar het eerste Nederlands kampioenschap, georganiseerd door Gooi- en Eemland in Hilversum. Men kon toen nog vrij inschrijven voor het kampioenschap. Ruim honderd deelnemers traden aan, en een traditie werd geboren.

Weer wat later viel heel agility onder de verantwoordelijkheid van de werkcommissie behendigheid van K.N.K. Cynophilia en de Nederlandse vereniging voor instructeurs O&O. O&O heeft zich in de loop der jaren helemaal teruggetrokken uit de sport, de verantwoordelijkheid ligt heden ten dage bij K.N.K. Cynophilia, en uiteraard de Raad van Beheer.

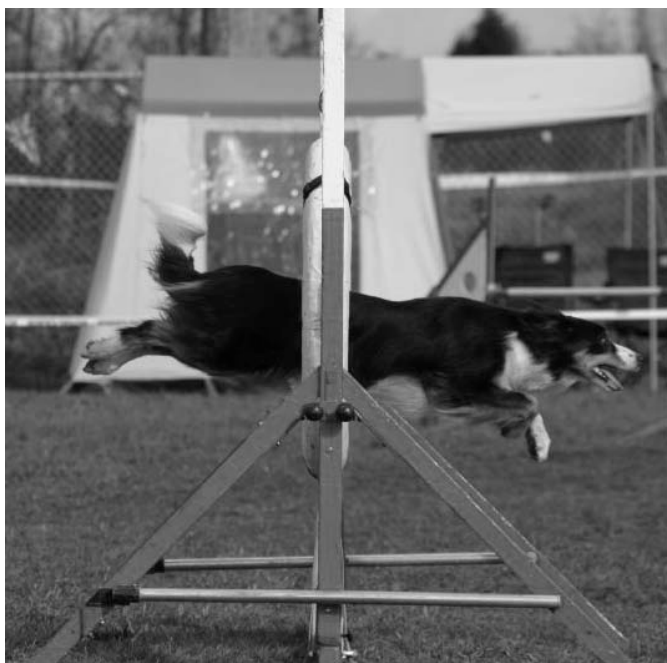


Foto: Ron Baltus

### **3.3 nu**

Agility is de hardst groeiende vorm van hondensport in Nederland. Heel veel bazen en hun honden beleven bijzonder veel plezier aan deze vorm van sport. Praktisch alle kynologieverenigingen en hondenscholen geven cursussen voor de recreatieve, beginnende en de gevorderde wedstrijdloper. Ook internationaal wordt agility steeds populairder. Volgens een laatste telling wordt deze sport nu al in 52 landen bedreven. Zowel recreatief als in wedstrijdverband is agility de populairste hondensport van dit moment.

## 4 Soorten wedstrijden en competities

Voor mensen die wedstrijden willen lopen, zijn er diverse mogelijkheden. De meeste lopers zijn op dit moment actief in de Cynophilia-competitie. Cynophilia is onderdeel van de Raad van Beheer en dus ook aangesloten bij de grootste wereldwijde kynologische organisatie FCI. Daarnaast is er in Nederland een tweede organisatie die een agilitycompetitie organiseert; de Federatie Hondensport Nederland (FHN). Naast deze twee competities is er nog een breed scala aan andere wedstrijden, deze staan beschreven in dit hoofdstuk.

Als je overweegt wedstrijden te gaan lopen, is het altijd nuttig om van te voren eens als bezoeker te gaan kijken. Op deze manier krijg je vast een idee hoe het eraan toe gaat. In hoofdstuk 9 staat waar je informatie over wedstrijddata en –locaties kunt vinden.

### 4.1 Cynophilia-competitie

De Cynophilia-competitie begint in maart/april en loopt tot september/oktober. In deze periode wordt er verspreid over het land een groot aantal wedstrijden georganiseerd door kynologenclubs (KC's) en hondensportverenigingen (HSV's) die aangesloten zijn bij de Raad van beheer en/of Cynophilia. Per klasse zijn er 10 tot 12 wedstrijden die meetellen voor de competitie. Het wedstrijdseizoen wordt afgesloten met de "Cynophilia Masters" waar de combinaties die gedurende het seizoen het best hebben gepresteerd zich met elkaar kunnen meten. Detailinformatie over de klassen, puntentelling, reglementen, etc. vind je in het volgende hoofdstuk.

Daarnaast worden er een groot aantal open wedstrijden georganiseerd. Hier wordt per wedstrijd de stand opgemaakt maar deze wedstrijden maken geen deel uit van een competitie. In principe kan iedereen die in het bezit is van een Cynophilia-startlicentie zich inschrijven voor een open wedstrijd. Let wel op welke klassen er kunnen inschrijven voor de open wedstrijd, dit staat meestal bij de wedstrijdinfo vermeld. Beginners kunnen door hun prestaties in dit soort open wedstrijden (in de A-klasse) een plek in de competitie verdienen. Uitleg over de verschillende klassen staat in paragraaf 5.1. De open wedstrijden vinden vaak plaats tegelijkertijd met de competitiewedstrijden, maar er zijn bijvoorbeeld ook avond- en nachtwedstrijden.

Een derde categorie is de veteranencompetitie, hieraan kunnen honden van 7 jaar en ouder deelnemen. Ook hierbij wordt aan het eind van het seizoen duidelijk wie zich veteranenkampioen mag noemen.

De Cynophilia-wedstrijden worden vanwege het grote aantal deelnemers meestal over 2 dagen verspreid georganiseerd. Veel wedstrijdlopers lopen met meerdere honden in verschillende klassen. De competitiewedstrijden worden altijd buiten gehouden, een aantal open wedstrijden vindt plaats in een manege, met name vroeg in het seizoen. Deze wedstrijden zitten wegens de beperkte ruimte vaak snel vol, dus vroeg inschrijven is geboden.

## **4.2 FHN-competitie**

De bij de FHN aangesloten verenigingen organiseren ook een groot aantal wedstrijden verspreid over het jaar en het land. Deze vormen een aparte competitie waarbij je je kunt plaatsen voor het FHN Kampioenschap. Op deze laatste wedstrijd van het jaar wordt gestreden om de titel FHN Behendigheid Kampioen. De FHN-wedstrijden hebben over het algemeen een kleiner aantal lopers, en alle lopers lopen op dezelfde dag.

In deze gids is de keuze gemaakt om de Cynophilia/FCI wedstrijden en regels als uitgangspunt te nemen. De opzet van de FHN-wedstrijden en de specifieke regels van de FHN zijn te vinden in Appendix 2.

## **4.3 Speciale wedstrijden – Nationaal**

Naast de twee officiële competities worden er gedurende het jaar nog een groot aantal speciale wedstrijden en/of competities georganiseerd.

### **4.3.1 Nederlands Kampioenschap (NK)**

Een keer per jaar (meestal midden in het jaar) wordt door Cynophilia het NK georganiseerd. In elk van de 3 categorieën Small, Medium en Large wordt om de titel Nederlands Kampioen gestreden.

### **4.3.2 Teamwedstrijden**

Een aantal verenigingen organiseert 1- of 2-daagse teamwedstrijden. Hierbij vorm je een team; de organisatie bepaalt uit hoeveel combinaties een team bestaat (vaak 2 of 4) en aan welke andere eisen het team moet voldoen (denk aan mix van groottes en ervaren/onervaren honden). In het geval van een teamwedstrijd bepaalt vanzelfsprekend de combinatie van individuele uitslagen de uiteindelijke stand. Soms mag de slechtste score worden weggestreept.

Stichting Agilityclub (voorheen BAND) organiseert in de winter 2012-2013 al voor de tiende keer een teamwintercompetitie. 100 teams strijden in 4 indoorwedstrijden plus een grote finale om de titel.

### **4.3.3 Veteranen**

Elk jaar wordt er een veteranencompetitie georganiseerd. Speciaal voor honden van 7 jaar en ouder die in een aangepast parcours kunnen laten zien dat ze ondanks hun leeftijd nog erg veel plezier aan de sport beleven.

### **4.3.4 Debutantenwedstrijden, benefietwedstrijden**

Op een debutantenwedstrijd kunnen combinaties die nog niet eerder aan wedstrijden hebben meegedaan eens proeven aan het lopen van een wedstrijd. Vaak wordt deze gecombineerd met een open wedstrijd voor iedereen.

Tevens worden er af en toe benefietwedstrijden georganiseerd waarbij de opbrengst naar een goed doel gaat.



### **4.3.5 Rasverenigingen**

Sommige rasverenigingen (bijvoorbeeld de VDH, NVBH, BCCN, NSV) organiseren jaarlijks een of meer agilitywedstrijden. Deze wedstrijden staan alleen open voor het betreffende ras en voor leden van de vereniging.

### **4.3.6 Junioren**

Verschillende verenigingen organiseren ook wedstrijden speciaal voor junior handlers (= 18 jaar of jonger) zodat zij zich tegen leeftijdsgenoten kunnen meten. Ook internationaal zijn er een aantal wedstrijden speciaal voor junioren.

## **4.4 Speciale wedstrijden – Internationaal**

Nederlandse agilitylopers kunnen ook aan veel internationale wedstrijden en/of competities meedoen.

### **4.4.1 Buitenlandse competities**

Een aantal Nederlanders (met name uit het zuiden) lopen in de Belgische agilitycompetitie. Meestal is het ook mogelijk om in te schrijven op open wedstrijden in het buitenland, leuk tijdens een vakantie bijvoorbeeld. Als je hier interesse in hebt, is het de moeite waard om voor vertrek via internet te kijken of er op de plaats van bestemming wedstrijden worden gehouden en of je daar aan mee kunt/mag doen.

### **4.4.2 Wereldkampioenschappen**

Op dit moment worden er jaarlijks verscheidene wereldkampioenschappen gehouden. De grootste is het FCI-WK (met meer dan 35 deelnemende landen) waar alleen rashonden aan mee kunnen doen. Cynophilia bepaalt elk jaar hoe de Nederlandse agilitylopers zich kunnen kwalificeren voor deelname. Afhankelijk van de locatie gaat er ook een grote of iets minder grote groep supporters mee.

Het IMCA-WK is ontstaan om ook rasloze honden de kans te geven zich op mondiaal niveau aan elkaar te meten. Aan het IMCA mogen zowel ras- als rasloze honden meedoen, ook hiervoor moet je je via een nationaal voorronden systeem kwalificeren. Aan het IMCA doen zo'n 15 landen mee. Tijdens de IMCA wordt tevens het WK-Paragility georganiseerd. Dit WK is speciaal voor handlers met een handicap.

Het derde WK wordt georganiseerd door het IFCS, een wereldwijde hondensportorganisatie waar de FHN bij aangesloten is. Dit zogenaamde WAC vindt om het jaar plaats.

De Belgische herders hebben elk jaar hun eigen wereldkampioenschap waar zo'n 13 landen aan deelnemen.

### **4.4.3 Andere internationale agility evenementen**

Elk jaar wordt in juli of augustus door een ander land de European Open georganiseerd. Deze wedstrijd wordt steeds populairder en door de grote interesse van deelnemers moet je je ook hiervoor eerst kwalificeren.

In 2011 is de eerste World Agility Open (WAO) georganiseerd, een jaarlijks evenement in mei. Hierbij wordt volgens de IFCS/FHN reglementen gelopen. Om hier aan deel te kunnen nemen moet je je ook eerst kwalificeren.

Verder worden er in een aantal landen in de zomer grote meerdaagse hondenevenementen georganiseerd. Voorbeelden hiervan zijn Dogs in Need en SupaDogs (beide in Engeland) en een hele week van hondenactiviteiten in Denemarken.

#### **4.5 Ondergronden**

Behendigheidswedstrijden kunnen op 3 typen ondergronden worden gelopen:

- Gras
- Zand
- Kunstgras

In de lente, zomer en herfst worden eigenlijk alle wedstrijden op gras gelopen. In de winter worden er wedstrijden in maneges georganiseerd (zand ondergrond) of in de DIT-hal in Bergen op Zoom (kunstgras ondergrond). Het type ondergrond en de gesteldheid daarvan kunnen grote verschillen betekenen voor zowel hond als handler. Gras kan nat, modderig, maar ook droog en keihard zijn. Maneges kunnen een stevige zandondergrond hebben, of juist een hele rulle. Zorg in elk geval dat je schoeisel aangepast is voor verschillende ondergronden, of zorg dat je verschillende typen schoenen hebt zodat je afhankelijk van de ondergrond het juiste paar kunt kiezen. Behalve dat het weinig elegant is als je onderuit gaat, komt het ook je handling niet ten goede als je niet voluit kunt lopen.

Ook voor je hond kan de ondergrond nogal verschil uitmaken; als hij alleen gewend is op gras te trainen zal een mulle manegebak even wennen zijn. En zeker de kunstgrasmat in de DIT-hal is voor een aantal honden een uitdaging. Hou hier rekening mee en ben niet verbaasd als er wat meer latjes gaan dan normaal of als de hond anders loopt dan je gewend bent.



## 5 Cynophilia-systeem

Het Cynophilia-systeem is de competitie georganiseerd onder de vlag van K.N.K. Cynophilia.

### 5.1 *Klassen en categorieën*

In de competitie van Cynophilia worden de honden ingedeeld en niet de handlers van de honden.

De honden worden als volgt ingedeeld:

1. op schofthoogte: de honden worden ingedeeld in de categorieën Small, Medium en Large.
2. op behaalde resultaten: binnen elke categorie worden de honden in klassen ingedeeld op basis van behaalde resultaten.
3. op leeftijd

#### 5.1.1 Schofthoogte

De schofthoogte wordt bepaald door de honden te meten. Gemeten wordt de afstand vanaf de bovenkant van de schouderbladen tot de grond.

Door de honden te meten, deelt Cynophilia de honden in categorieën in. Een hond die niet gemeten is doet in principe mee met de Large honden. Alle honden welke een nieuwe startlicentie hebben aangevraagd, waarvan het ras zowel in de Medium als in de Large klasse uitkomt, dienen gemeten te worden. Stamboomloze honden worden alleen op de eerste wedstrijd en op verzoek van de eigenaar gemeten.

Wanneer een hond zijn eerste wedstrijd loopt en hij wil meedoen in de Medium of Small, dient de hond gemeten te worden door een of meerdere keurmeesters die door Cynophilia erkend zijn. Deze meet de schofthoogte op en schrijft dit in het logboek of het werkboek, hij meldt dit tevens aan Cynophilia.

Een hond wordt Small genoemd als de schofthoogte van de hond beneden de 35 cm blijft.

Een hond met een schofthoogte tussen 35,0 cm en 43,0 cm komt uit in de Medium. Als de schofthoogte van de hond 43 cm of meer is, dan spreken we van een Large-hond.

De handler moet zijn hond laten meten op de eerste wedstrijd waarop hij uitkomt.

#### 5.1.2 Behaalde resultaten

In de **Small en Medium** categorie kennen we 3 niveaus: A-klasse, B1-klasse en C-klasse.

In de **Large**-klasse hebben we 4 niveaus: de A-klasse, B1-klasse, B2-klasse en de C-klasse.

De A-klasse, bij de FCI 1<sup>e</sup> graad genoemd, is de klasse voor beginnende wedstrijdonden.

De B1-klasse, bij de FCI 2<sup>e</sup> graad genoemd, is de klasse voor de gevorderde wedstrijdond.

De B2-klasse, bij de FCI 3<sup>e</sup> graad genoemd, is een tussenklasse. Deze tussenklasse bestaat alleen voor Large-honden.

De C-klasse, bij de FCI 3<sup>e</sup> graad genoemd, is de hoogste klasse voor de wedstrijdonden.

### **Promotie vanuit de A-klasse naar de B1-klasse**

- Zodra de hond tenminste 3x de kwalificatie 'Uitmundend' ("U-tje") op het Vast Parcours of de Jumping heeft behaald, waarvan minimaal 1 op het onderdeel Vast Parcours, promoveert de hond naar de B1 klasse en is deelname aan de A-klasse niet langer toegestaan. Dit met in acht name van een overgangstermijn van 18 dagen t.b.v. de administratieve afwikkeling.
- De kwalificatie 'Uitmundend' is in deze klasse aangescherpt en wordt alleen toegekend als het parcours zonder fouten en binnen de gestelde tijd (SPT) wordt afgelegd. Zie paragraaf 5.3 voor de definitie van een "U-tje".
- De gepromoveerde combinaties kunnen tot 3 weken voor de wedstrijddatum (B1-selectiewedstrijden) inschrijven.
- Behaalde kwalificaties 'Uitmundend' blijven maximaal 2 jaar geldig. M.a.w. na 2 jaar komt een behaald U-tje te vervallen.

### **Promotie vanuit:**

- **B1-klasse naar de B2-klasse (Large)**
- **B2-klasse naar C-klasse (Large)**
- **B1-klasse naar C-klasse (Medium en Small)**

Dit kan op 2 manieren:

1. Gedurende het wedstrijdseizoen op basis van behaalde "podiumplaatsen"
2. aan het einde van het wedstrijdseizoen op basis van competitie rangschikking

#### 1. Promotie op basis van podiumplaatsen:

Promotie naar de eerstvolgende hogere klasse is mogelijk gedurende het wedstrijdseizoen. Voorwaarde voor deze 'tussentijdse' promotie is dat de hond op selectiewedstrijden tenminste 3x het Vast Parcours of de Jumping foutloos en binnen de gestelde tijd heeft afgelegd **EN** binnen de eerste drie gerangschikt moet zijn. Van de 3 podiumplaatsen moet er minimaal 1 op het onderdeel Vast Parcours behaald zijn. Podiumplaatsen ("P-tjes") behaald binnen een bepaalde klasse blijven maximaal 2 jaar geldig binnen deze klasse. M.a.w. na 2 jaar komt een behaald P-tje te vervallen, evenals in geval van promotie aan het eind van het seizoen op basis van competitie rangschikking (zie punt 2 hieronder).

NB: De overgangstermijn bij promotie op basis van podiumplaatsen is 18 dagen t.b.v. de administratieve afwikkeling. De gepromoveerde combinaties kunnen inschrijven tot 3 weken voor de wedstrijddatum van de selectiewedstrijden in hun nieuwe klasse.

## 2. Promotie op basis van competitie rangschikking

Tevens is promotie naar een eerstvolgende hogere klasse mogelijk op basis van de competitie rangschikking.

Jaarlijks wordt de limiet vastgesteld en gepubliceerd voor het aantal promoverende en degraderende honden op basis van competitie rangschikking voor het daaropvolgende wedstrijdjaar.

Honden die laag in het klassement eindigen degraderen naar de eerstvolgende lagere klasse waarbij de gedurende dat seizoen tussentijds gepromoveerde honden buiten schot blijven.

Degradatie uit de B1-klasse naar de A-klasse kan niet.

Zodra een hond voldaan heeft aan de eisen voor (tussentijdse) promotie is deelname aan de oude klasse niet langer toegestaan. Hierbij dient t.b.v. de administratieve afwikkeling van de promotie wel rekening te worden gehouden met een overgangstermijn van 18 dagen. Binnen deze periode is deelname in de 'oude' klasse nog wel toegestaan, maar eventueel behaalde podiumplaatsen komen beschikbaar voor anderen. Men loopt op dat moment "buiten mededinging" mee, er kunnen dus ook geen competitiepunten behaald worden, maar wel dagprijzen.

### **5.1.3 Leeftijd**

De minimale leeftijd van een hond voor deelname aan een wedstrijd is 18 maanden. Wanneer een handler vindt dat zijn hond een leeftijd heeft bereikt waarop hij het wat rustiger aan mag doen biedt Cynophilia gelegenheid tot het lopen als veteraan. Dit is op vrijwillige basis; een hond kan ook zijn hele leven in de "gewone" klassen blijven lopen. De veteranen zijn ook weer ingedeeld in Small, Medium en Large. In deze klasse zijn de sprongen lager en worden de schutting en de band niet gebruikt. Een hond mag meedoen als veteraan wanneer hij minimaal 7 jaar oud is. Een handler schrijft zijn hond dan in als veteraan op een wedstrijd en automatisch is de hond vanaf dat moment uit het reguliere wedstrijdscircuit en blijft de hond voortaan veteraan. Uitzondering hierop zijn de honden die op verzoek van de handler meedoen als veteraan, met als doel het revalideren na een blessure. Dit mag alleen met toestemming van Cynophilia en buiten mededinging.

## 5.2 Strafpunten

Er zijn verschillende manieren waarop je tijdens een wedstrijd strafpunten kunt oplopen:

1. Fout
2. Weigering
3. Aanraken hond of toestel
4. Tijdfout
5. Diskwalificatie



Latje!

Foto: Ron Baltus

### 5.2.1

Eén fout is vijf strafpunten. Fouten mogen niet hersteld worden (met uitzondering van een fout op de tafel en in de slalom)

Een fout wordt gegeven voor:

- Het afwerpen van een onderdeel van een toestel;
- Het missen van een raakvlak (het raakvlak moet geraakt worden met tenminste 1 poot of een gedeelte ervan);
- Het van de wip afspringen nadat de hond met vier poten het middelpunt van de wip gepasseerd is en voordat deze de grond heeft geraakt (de zgn. flyer);
- Het tussen twee leggers doorspringen waarbij een van de leggers valt (in geval van een sprong met 2 of meer leggers);
- Het missen van een doorgang bij de slalom, deze wordt éénmaal bestraft, deze fout dient hersteld te worden;
- Het omverspringen of een poot plaatsen op een element bij de breedtesprong.
- Het verlaten van de tafel voordat de keurmeester het teken geeft; deze fout moet hersteld worden;

### 5.2.2 Weigering

Weigeringen dienen hersteld te worden (met één uitzondering op de tafel). Indien dit achterwege blijft, volgt diskwalificatie. Per weigering gelden vijf strafpunten.

Volgens de reglementen van de KNK Cynophilia wordt een weigering aan de hond gegeven voor:

- Het duidelijk tot stilstand komen voor een toestel;
- Het geheel of gedeeltelijk voorbijlopen van een toestel;
- Het voorbij lopen van de 1<sup>ste</sup> sprong. NB: De (hand)tijd start als de hond de startlijn passeert;
- Het steken van een poot of de snuit in de te nemen tunnel of de slurf en zich vervolgens terugtrekken;
- Het niet met vier poten aangeraakt hebben van het dalende gedeelte van een raakvlaktoestel (dus bij de wip moet de hond met vier poten het middelpunt gepasseerd zijn);

- Het onder of naast de bandsprong of een open hindernis doorlopen;
- Het tussen twee leggers doorspringen waarbij de leggers blijven liggen (in geval van een sprong met 2 of meer leggers);
- Het schuin in- of uitspringen van de breedtesprong;
- Het lopen tussen of over de elementen van de breedtesprong (dus als de hond duidelijk niet wil springen);
- Het nemen van een verkeerde ingang van de slalom; dit geldt ook als na het maken van de fout opnieuw met de slalom begonnen wordt;
- Het aan de tegenovergestelde kant van de looprichting de tafel opgaan. Deze weigering dient als enige niet hersteld te worden.

### **5.2.3 Aanraken hond of toestel**

- Het door de handler aanraken van de hond, waardoor voordeel wordt behaald;
- Het door de handler (opzettelijk) aanraken van het toestel.

Ook deze aanrakingen leveren vijf strafpunten op.

### **5.2.4 Tijdfout**

De keurmeester bepaalt voor de eerste loper start de Standaard Parcours Tijd (SPT) en de Maximum Parcours Tijd (MPT). Voor elke seconde die je langer doet over het parcours dan de SPT krijg je 1 strafpunt. Dit wordt op honderdsten van seconden nauwkeurig bepaald. Als je langer doet over het parcours dan de MPT volgt diskwalificatie (disk).

### **5.2.5 Diskwalificatie (disk)**

Volgens de reglementen van de KNK Cynophilia wordt een combinatie gediskwalificeerd bij:

- De derde keer dat een weigering is gegeven;
- Ruw gedrag tegenover de hond of onbehoorlijk gedrag tegenover de keurmeester;
- Het door de hond dragen van een halsband of iets dergelijks;
- Het door de hond bevullen van de ring;
- Het door de hond verlaten van de ring bij onvoldoende appèl;
- Het door de hond verkeerd volgen van het parcours;
- Het door de handler opzettelijk wegduwen van de hond voor een niet te nemen toestel;
- Het constant 'happen' van een hond naar de handler;
- Het door de handler dragen van schoeisel of kleding dat gevaar oplevert voor de hond;
- Het overschrijden van de MPT of het door de handler staken van de wedstrijd;
- Het door de handler nemen van een toestel;

- Het door de handler opnieuw voor de startlijn plaatsen van de hond nadat de hond op last van de keurmeester door de start is gegaan, tenzij dit gebeurt op aanwijzing van de keurmeester;
- Het door de handler in de ring dragen van het verkeerde startnummer;
- Het door de handler iets in de hand houden;
- Het niet herstellen van een fout in de slalom, het vroegtijdig verlaten van de tafel of het niet herstellen van een weigering, resulteert bij het nemen van het volgende toestel tot een diskwalificatie;
- Het meer dan twee poortjes tegen de voorgeschreven looprichting in nemen bij de slalom.
- Het 'vernielen' van een toestel dat nog genomen moet worden. NB: Is er echter een legger van een sprong afgeworpen, dan is dit een fout. Indien deze sprong voor de 2<sup>e</sup> of volgende keer genomen moet worden is dit geen fout, weigering of diskwalificatie;
- Indien een hond naast de band springt en deze daardoor openklapt (in geval van een collapsible band) volgt een diskwalificatie (toestel kan niet opnieuw worden genomen)

Diskwalificatie betekent dat de begeleider en hond z.s.m. het parkoers verlaten, tenzij de keurmeester anders beslist.

### **5.3 Promotie-/degradatiesysteem, U-tjes en puntentelling**

In de wedstrijden onder auspiciën van Cynophilia, tellen resultaten pas mee voor het klassement als er een Uitmuntend behaald is.

Een Uitmuntend, ook wel U-tje genoemd, wordt behaald als een parcours afgelegd wordt met maximaal 5,00 strafpunten. Uitzondering hierop zijn de U-tjes die behaald wordt als beginnend wedstrijdloper in de A-klasse, en voor tussentijdse promotie gebaseerd op podiumplaatsen vanuit de B1- en B2-klasse. In die gevallen moet er een U-tje zonder strafpunten (dus ook zonder tijd-strafpunten) behaald worden.

De puntentelling is als volgt:

Voor de B1-klasse , B2-klasse en C-klasse van de Large geldt de puntentelling:

plaats	punten	plaats	punten	plaats	punten	plaats	punten	plaats	punten	plaats	punten
1	80	6	56	11	37	16	23	21	13	26	4
2	75	7	52	12	34	17	21	22	11	27	3
3	70	8	48	13	31	18	19	23	9	28	2
4	65	9	44	14	28	19	17	24	7	29	1
5	60	10	40	15	25	20	15	25	5	30	1

NB: Alle uitslagen met een U(itmuntend) die lager dan plaats 30 komen, krijgen 1 punt.



Voor de B-klasse en C-klasse van de Medium en Small geldt de volgende puntentelling:

plaats	punten	plaats	punten	plaats	punten	plaats	punten
1	40	6	24	11	14	16	5
2	36	7	22	12	12	17	4
3	32	8	20	13	10	18	3
4	29	9	18	14	8	19	2
5	26	10	16	15	6	20	1

NB: Alle uitslagen met een U(itmundend) die lager dan plaats 20 komen, krijgen 1 punt.

## 5.4 Typen Parcoursen

In agility kent men 3 verschillende typen parcoursen.

### 1. Vast Parcours (VP)

Is een parcours dat bestaat uit een combinatie van alle hindernissen. Hoofdkenmerk van een Vast Parcours is de aanwezigheid van raakvlakken.

Een Vast Parcours telt mee voor het klassement of voor promotie.

### 2. Jumping (JP)

Is een parcours dat bestaat uit alle hindernissen behalve de raakvlaktoestellen. Een Jumping telt mee voor het klassement of voor promotie.

### 3. Spel

Het spel is niet gebonden aan regels zoals Vast Parcours en Jumping, wel moeten de basisregels van agility in acht genomen worden.

Een spel is vrij in te vullen door de keurmeester. Voor aanvang van het spel zal de keurmeester in zijn briefing de regels van het spel uitleggen.

Hoofddoel van een spel is de mogelijkheid aan combinaties bieden om ontspannend tijd te vullen of om als eerste parcours kennis te maken met de hindernissen.

In de praktijk betekent dit de kans voor de combinatie om in wedstrijdstandigheden te experimenteren. Voor de keurmeester betekent het spel een kans om een nieuwe combinatie van hindernissen uit te proberen.

Een aantal spellen zijn:

**Tijd-fout-uit (TFU)**, meestal een parcours waarbij de volgorde van de te nemen toestellen vaststaat. Men mag hier een maximale tijd op lopen, maar moet finishen zodra er een fout gemaakt wordt of als de tijd is verstreken. Winnaar is combinatie met de meeste hindernissen en de snelste finishtijd.

**Gambling**, een spel waarbij geen vaste volgorde van hindernissen is voorgeschreven. De handler mag, eventueel binnen bepaalde restricties, zijn eigen lijnen uitzetten. De keurmeester geeft hierbij punten voor het goed nemen van hindernissen en/of een serie hindernissen, die genomen worden binnen een vastgestelde maximum tijd. Winnaar is de combinatie met de meeste punten en de snelste finishtijd.

Een andere vorm is Tijd-Gambling waarbij de handler vooraf de tijd doorgeeft die hij

nodig denkt te hebben om een voorgeschreven parcours te lopen. Winnaar is de combinatie die de tijd het best voorspeld heeft. Dit is bij uitstek een spel waarbij zowel de snelle als de langzamere combinaties evenveel kans maken om te winnen. **Knock-out.** Hierbij lopen twee combinaties tegelijkertijd twee parallelparcoursen. De combinatie die het snelste met de minste fouten is, gaat door naar de volgende ronde.

**Piekenrace.** Dit wordt vaak aan het eind van een wedstrijddag georganiseerd. Er wordt een kort en snel parcours opgezet (sprongen en tunnels bijvoorbeeld) waarbij tegen betaling geprobeerd mag worden dit parcoursje zo snel mogelijk foutloos af te leggen. De kosten zijn meestal 50 eurocent per keer (vroeger 1 gulden, vandaar "piekenrace") en de opbrengst gaat of naar de organiserende vereniging of naar een goed doel.

## 5.5 Uitslagen

Hieronder twee voorbeelden van uitslagformulieren zoals die tijdens wedstrijden worden opgehangen. De eerste is van de Jumping van de A-Medium klasse, er zijn in die klasse 2 U-tjes gehaald. Eén combinatie heeft langer over het parcours gedaan dan de MPT (Maximum Parcours Tijd).

Het tweede uitslagformulier is een deel van het uitslagformulier van een selectiewedstrijd van de B1-Large klasse. Hier hebben 20 combinaties punten gescoord voor de competitie, de rest van de combinatie is niet onder de 5,99 strafpunten gebleven en krijgt dus geen competitiepunten.

Afkortingen:

Pl = plaats; Snr. = Startnummer; W-A-F = Weigering-Aanraken-Fout

SPT = Standaard Parcours Tijd; MPT = Maximum Parcours Tijd

Onder score staat het aantal strafpunten. Dit is dus het aantal W-A-F vermenigvuldigd met 5 plus het aantal tijdfouten als de combinatie langer over het parcours heeft gedaan dan de SPT (= gelopen tijd minus SPT)

### (Deel van een) uitslagenformulier A Medium JP; Zeeuws Vlaamse KC (30-9-2012)

Pl	Snr	Naam	Handler	Tijd	W-A-F	Score	Opm	Ras
1	36	<b>1</b> Yume	Debby Hinlopen-Boudesteijn	30.31	0-0-0	0.00	U	Shetland Sheepdog (Reu)
2	51	<b>1</b> Ravi	Tineke Duurland-v.Bokhoven	32.00	0-0-0	0.00	U	Shetland Sheepdog (Reu)
3	37	<b>1</b> Beegee	Josien Lemmen	32.74	1-0-0	5.00		Shetland Sheepdog (Reu)
4	50	<b>1</b> Glamour Girl	Monique Grendel	36.00	0-0-1	5.00		Shetland Sheepdog (Teef)
5	47	<b>1</b> Salamis	Diana Hartog	50.00	0-0-1	18.00		Engelse Cocker Spaniel (Reu)
	40	<b>1</b> Rémy	Maatje Sijses-Villierius	58.00	1-0-1	Disk	> MPT	Shetland Sheepdog (Teef)
	38	<b>1</b> Daantje	Yvonne Rietstap	—		Disk		Schapendoes (Teef)
	42	<b>1</b> Meyron	Diana van Bree	—		Disk		Pyreneese Herdershond a face rase (Reu)
	46	<b>1</b> Zira	Lex Tepaske	—		Disk		Shetland Sheepdog (Teef)

SPT / MPT : 37 / 56 sec

(Deel van een) uitslagenformulier B1-large selectiewedstrijd JP; Zeeuws Vlaamse KC (30-9-2012)

Pl	Snr	Naam	Handler	Tijd	W-A-F	Score	Opm	Ras	Speed
1	123	Life	Sandy Fonteijn	30.07	0-0-0	0.00	80 pt P	Border Collie (Teef)	4.82 m/s
2	131	Total Eclips	Pim Taffijn	30.45	0-0-0	0.00	75 pt P	Border Collie (Reu)	4.76 m/s
3	136	Pippa	Fred van Leeuwen	31.16	0-0-0	0.00	70 pt P	Belgische Herdershond, Groenendaeler (Teef)	4.65 m/s
4	169	Quita	Sander Fritzsche	31.97	0-0-0	0.00	65 pt	Australian Shepherd (Teef)	4.54 m/s
5	140	Amy	Lieke Soyer	32.45	0-0-0	0.00	60 pt	Australian Kelpie (Teef)	4.47 m/s
6	172	Sigyn	Huub Smeets	33.60	0-0-0	0.00	56 pt	Australian Shepherd (Teef)	4.32 m/s
7	103	Resa	Lieke Soyer	34.57	0-0-0	0.00	52 pt	Australian Kelpie (Teef)	4.19 m/s
8	133	Hedjuna	Bep van Tatenhove	34.71	0-0-0	0.00	48 pt	border collie (Teef)	4.18 m/s
9	113	Dodo	Eric Hengelbrock	34.84	0-0-0	0.00	44 pt	Spaanse Waterhond (Reu)	4.16 m/s
10	162	Spot	Jessica Peperkamp-Versteilen	36.25	0-0-0	0.00	40 pt	Border Collie (Teef)	4.00 m/s
11	104	Badboy Bryan	Charles de Fijter	36.96	0-0-0	0.00	37 pt	Border Collie (Reu)	3.92 m/s
12	157	Jiggles	Marcel Ottenheijm	37.25	0-0-0	0.00	34 pt	Border Collie (Reu)	3.89 m/s
13	121	Das Pas Lefte	Martienke Broer	39.40	0-0-0	0.40	31 pt	Weimarse Staande Hond, Langhaar (Teef)	3.68 m/s
14	173	Shenna	Irma van Leusden-Scheffers	39.48	0-0-0	0.48	28 pt	kruising (Teef)	3.67 m/s
15	114	Quinty	Arjan Matser	42.88	0-0-0	3.88	25 pt	Australian Shepherd (Teef)	3.38 m/s
16	101	Summit	Miriam Vriens-Boshouwers	29.84	0-0-1	5.00	23 pt	Border Collie (Reu)	4.86 m/s
17	120	Pem	Martijn Servaas	30.28	0-0-1	5.00	21 pt	Border Collie (Teef)	4.79 m/s
18	170	Toxic TomTom	Eily Cuhfus	31.27	0-0-1	5.00	19 pt	Belgische Herdershond, Mechelse (Reu)	4.64 m/s
19	129	Fly	Marjolein van der Pad	34.40	0-0-1	5.00	17 pt	Border Collie (Reu)	4.22 m/s
20	152	Cuzo	Ina Mittemeijer	37.49	0-0-1	5.00	15 pt	Belgische Herdershond, Groenendaeler (Reu)	3.87 m/s
21	139	Jay-Lo	Jolanda de Kinderen	45.04	0-0-0	6.04		Australian Shepherd (Teef)	3.22 m/s
22	160	Demi	Febian de Fijter	36.66	0-0-2	10.00		Border Collie (Teef)	3.96 m/s
23	126	Chocolate-Chip	Erica Jacobs	38.84	0-0-2	10.00		Border Collie (Reu)	3.73 m/s
24	163	Finn	Margriet Mulder	39.90	2-0-0	10.90		Border Collie (Reu)	3.63 m/s
25	145	Yara	Anne van Eldik	45.09	1-0-0	11.09		Nova Scotia Duck Tolling Retriever (Teef)	3.22 m/s
26	109	Charis	Karen Dirksen	31.92	0-0-3	15.00		Border Collie (Reu)	4.54 m/s
27	107	Early	Roland Smits	35.70	2-0-1	15.00		Border Collie (Reu)	4.06 m/s
28	158	Timber	Cees Pisuise	45.11	0-0-2	16.11		Border Collie (Reu)	3.21 m/s
175	175	Gusje	Roxanne de Crom	59.71	1-0-1	Disk	> MPT	border collie (Teef)	2.43 m/s
105	105	Jessie	Kelly Hogeslag	---		Disk		Border Collie (Teef)	
106	106	Cooper	Lonneke Beekman	---		Disk		kruising border collie / whippet (Reu)	

SPT / MPT : 39 / 59 sec



Foto: Ron Baltus

## **6 Voor de wedstrijd: stappenplan om mee te doen aan Cynophilia wedstrijden**

### **6.1 Regels om mee te kunnen doen**

Om mee te mogen doen aan wedstrijden die vallen onder de auspiciën van K.N.K. Cynophilia zijn onderstaande regels van toepassing:

- De hond moet zijn gechipt of voorzien zijn van een tatoeage.
- De eigenaar moet in het bezit zijn van een rashondenlogboek of een werkboek.
- De eigenaar moet lid zijn van een door de Raad van Beheer of K.N.K. Cynophilia erkende vereniging.
- De eigenaar moet in het bezit zijn van een startlicentie.
- De hond moet op de (eerste) wedstrijddag van een (meerdaagse) wedstrijd tenminste 18 maanden oud zijn.
- Loopse teven zijn op wedstrijden niet toegestaan (uitgezonderd gespecificeerde testen en kampioenschappen).
- Uitgesloten zijn drachtige teven en gedrogeerde honden.

#### **6.1.1 Stap 1: identificatie hond en lidmaatschap vereniging**

De hond moet zijn voorzien van een chip of tatoeagenummer, een registratie dus. Iedere hond dient een paspoort/inentingsboekje te hebben dat wordt verstrekt door de dierenarts.

De eigenaar van de hond moet lid zijn van een door De Raad van Beheer erkende Kynologievereniging of erkende rasvereniging of lid zijn van een door K.N.K. Cynophilia erkende bijzondere vereniging of hondenschool.

#### **6.1.2 Stap 2: aanvragen logboek voor rashonden met stamboom**

Vervolgens heeft de rashond met stamboom een rashondenlogboek nodig. Dit logboek wordt alleen verstrekt door de Raad van Beheer in Amsterdam. Zoals de naam al zegt is een rashondenlogboek dus uitsluitend voor honden die in het bezit zijn van een stamboom.

Her rashondenlogboek kan worden aangevraagd via de website van de Raad van Beheer ([.raadvanbeheer.nl](http://.raadvanbeheer.nl)). De kosten hiervoor zijn € 18,86 (prijspeil oktober 2012). Voor het bedrag volgt een factuur, na overmaking zal het rashondenlogboek worden aangemaakt. Dit duurt 2 tot 3 weken.

#### **6.1.3 Stap 2: aanvragen werkboekje voor rasloze en stamboomloze honden**

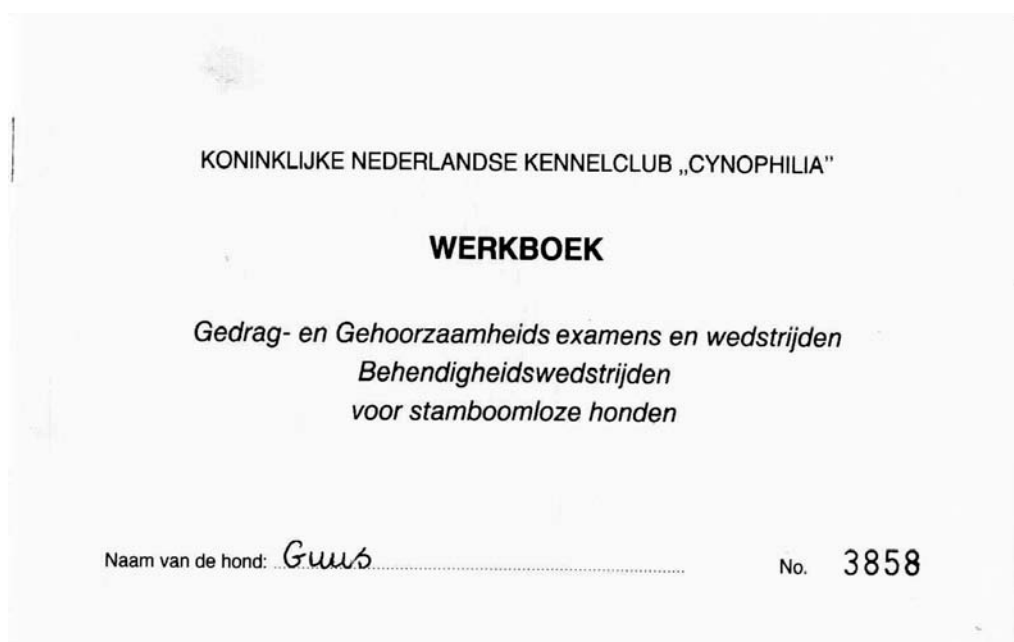
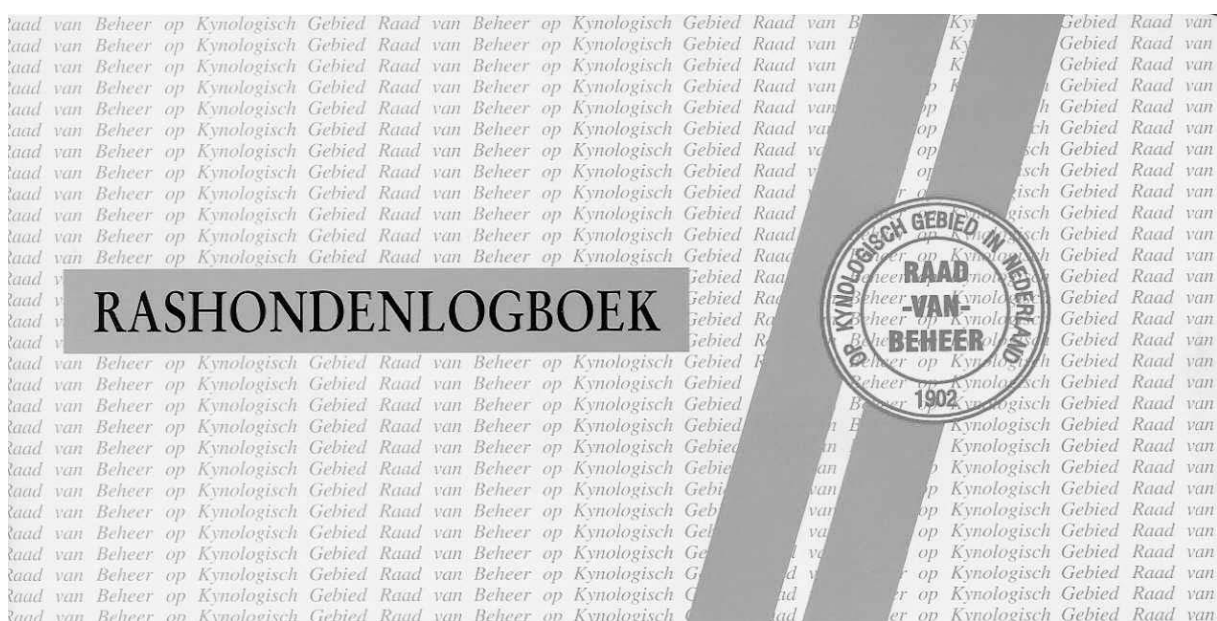
Alle honden die niet in aanmerking komen voor een rashondenlogboek, dit zijn dus alle rasloze honden en rashonden zonder stamboom, dienen een werkboekje aan te vragen. Dit werkboekje wordt verstrekt door K.N.K. Cynophilia.

Het werkboekje kan worden aangevraagd met het aanvraagformulier dat is te downloaden op de site van Cynophilia, [www.cynophilia.nl](http://www.cynophilia.nl). Met het aanvraagformulier moet worden meegezonden:

- Kopie bladzijde 1 van het inentingsboekje inclusief het signalement van de hond.
- Indien geschikt barcode slip met het chipnummer,
- eventueel kopie registratieformulier of dierenpaspoort met chipnummer/tatoeage.

De papieren moeten vervolgens gestuurd worden naar K.N.K. Cynophilia, zie website voor adres.

De kosten hiervoor zijn € 13,00 (prijspeil 2012). Dit bedrag dient overgemaakt te worden naar Cynophilia onder vermelding van aanvraag werkboekje en naam hond. Na ontvangst van de betaling wordt het werkboekje aangemaakt.





### 6.1.4 Stap 3: aanvragen startlicentie

Wanneer je in het bezit bent van het rashondenlogboek of werkboekje, kan de startlicentie aangevraagd worden. Voor het aanvragen van de startlicentie is het volgende formulier nodig: *Individueel 1<sup>e</sup> aanvraag startlicentie*

Bij het invullen van het formulier ondertekent de eigenaar dat men op de hoogte is van de wedstrijdregels, bijvoorbeeld dat loopse teven en honden met een besmettelijke ziekte zijn uitgesloten van deelname.

Dit formulier is verkrijgbaar bij de erkende vereniging of hondenschool.

De startlicentie kan uitsluitend via de erkende vereniging aangevraagd worden, dus men kan niet zelf direct bij K.N.K. Cynophilia een startlicentie aanvragen. De erkende vereniging is dan ook verantwoordelijk voor de aanvraag en de betaling van de startlicentie aan K.N.K. Cynophilia en zal de kosten doorbelasten aan de deelnemer, kosten 1<sup>e</sup> startlicentie € 9,70 (prijspeil 2013). Er zijn erkende verenigingen die een extra bedrag vragen voor verzending en administratiekosten. De lijst van erkende verenigingen is te vinden op de website van Cynophilia ([.cynophilia.nl](http://cynophilia.nl)).

Elk jaar dient de startlicentie verlengd te worden, ook dit gaat via de erkende vereniging. Kosten voor verlenging zijn € 8,15 (prijspeil 2013).

De fysieke startlicentie (het "papiertje") wordt maar één maal verstrekt, ben er dus zuinig op! De startlicentie wordt jaarlijks administratief verlengd na ontvangst van betaling.

Rechtsboven op de startlicentie staat een code. Deze kun je gebruiken om via de site van LHB-systems ([.lhbsystems.nl](http://lhbsystems.nl)) in te loggen en zo te controleren of je startlicentie actief is en bijvoorbeeld een adreswijziging door te geven.

Het aanvragen van een startlicentie kan een maand tijd in beslag nemen.

	<b>AGILITY STARTLICENTIE</b> Nr.: <b>370001</b>	Handler: <b>Jan Janssen</b> Soort / Ras <b>Border Collie</b>	<b>1A2B-ZZ</b>
<b>W.I.P. de Vries</b> <b>Jumpstraat 4</b> <b>9999 AA Agilitystad</b>		Roepnaam <b>Hier</b> Stamboomnaam <b>Come Here NOW</b>	N.H.S.B. nr. <b>2.999.888</b>
Border Collie Club Nederland		   	

### Tip

Het is duidelijk dat deze handelingen de nodige tijd in beslag nemen. Vraag dus ruim voordat je je eerste wedstrijd wilt lopen de benodigde documenten aan.

De benodigde boekjes (rashondenlogboek of werkboekje) kunnen ongeacht de leeftijd van de hond worden aangevraagd. In principe verstrekt Cynophilia de startlicentie echter niet eerder dan ongeveer 8 weken voor het behalen van de startgerechtigde leeftijd van de hond (18 maanden).

Mocht gedurende het wedstrijdseizoen het volgende zich voordoen:

1. de hond wordt verkocht
2. de hond krijgt een andere handler

dan komen alle behaalde uitslagen (punten, U-tjes, promotieplaatsen e.d.) te vervallen.

## **6.2 Startklaar; en wat nu?**

Waar is de informatie over de wedstrijden te vinden, hoe schrijf je in en, heel belangrijk, hoe weet je dat je ingeschreven bent voor de wedstrijd?

### **6.2.1 Stap 1: wedstrijdgegevens**

Bijna alles gaat tegenwoordig via internet. Op [.agilityclub.nl](http://agilityclub.nl) onder het kopje “Kalender” is een overzicht van alle agility evenementen (wedstrijden, maar ook seminars) te vinden. Bij de meeste evenementen staat een link naar een pagina met meer informatie.

Wedstrijdgegevens van Cynophilia wedstrijden zijn te vinden op [.nimble.nl](http://nimble.nl) en [.lhbsystems.nl](http://lhbsystems.nl). Wedstrijdgegevens van FHN wedstrijden zijn te vinden op [.fhn.nl](http://fhn.nl). Op [.agilityclub.nl](http://agilityclub.nl) onder het kopje “Activiteiten” staat de informatie over de Wintercompetitiewedstrijden en de Kerstwedstrijd.

Verder worden er ook veel wedstrijden aangekondigd op Facebook via de groep ‘Agility Nederland’ en via de zogenaamde ‘BAND list’, een emaillijst voor behendigheidslopers. Op [.agilityclub.nl](http://agilityclub.nl) is onder het kopje “Stichting” te vinden hoe je hiervoor aanmeldt.

### **6.2.2 Stap 2: inschrijven**

Inschrijven voor de wedstrijd mag niet eerder dan de datum die vermeld staat als openingsdatum voor inschrijven (over het algemeen 8 weken voordat de wedstrijd plaats vindt). Schrijf je eerder in, dan wordt de inschrijving niet in behandeling genomen.

Inschrijven gaat via de betaling, het inschrijfgeld moet aan de organiserende vereniging worden overgemaakt.

Vermeld bij de overboeking het licentienummer, naam van de handler en naam van de hond. Deze informatie staat ook bij de wedstrijdgegevens.

Als je de eerste keer meedoet aan een wedstrijd, schrijf je vanzelfsprekend in in de A-klasse (tenzij je hond al veteraan is).

#### **Tip**

Zeker in de startersklasse (de A-klasse), zijn er vaak meer deelnemers dan plaatsen, dus schrijf op tijd in om teleurstelling te voorkomen. Soms wordt de inschrijving voortijdig gesloten bij het bereiken van het maximale aantal deelnemers, dus het is zaak zo vroeg mogelijk in te schrijven.

### **6.2.3 Stap 3: hoe weet je of je inschreven bent?**

Gelukkig brengt ook hier internet uitkomst; praktisch alle wedstrijdinschrijvingen (= de ingeschreven deelnemers), staan op internet een dag of 10 voor de wedstrijddatum.

Sta je nog niet op de lijst, geen paniek, ook de wedstrijdsecretariaten hebben even de tijd nodig om alle inschrijvingen te verwerken. Uiteindelijk is de lijst dan klaar en kun je onder je klasse op licentienummer je inschrijving vinden.

### Tip

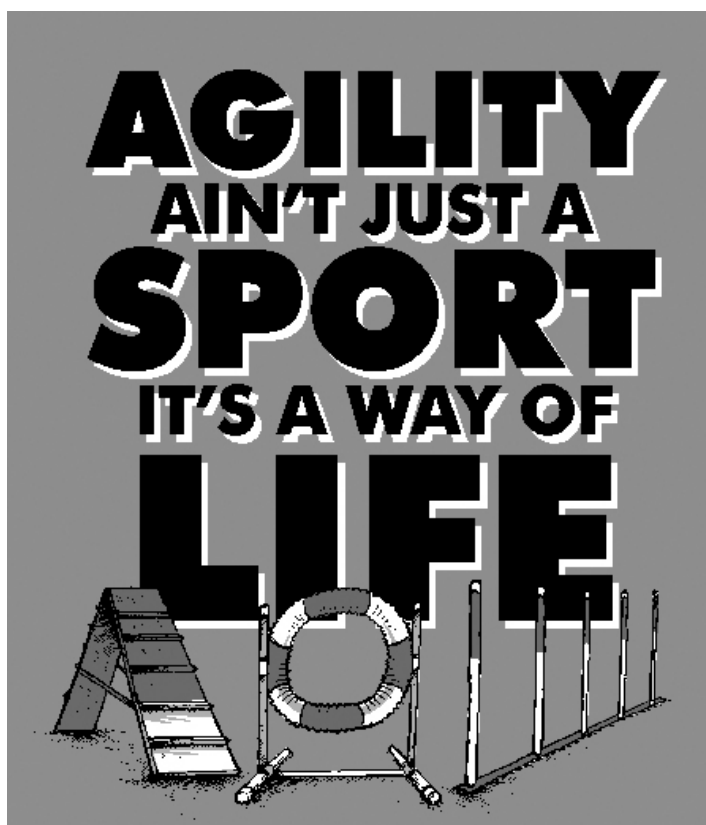
Indien je vragen hebt over je inschrijving, stel die dan bij voorkeur aan het desbetreffende secretariaat via de mail. Alle e-mail adressen staan bij de inschrijfgegevens en degene die verantwoordelijk is voor het wedstrijdsecretariaat kan je vraag beantwoorden.

### 6.2.4 Stap 4: afwijzingen

Als de definitieve inschrijvingen zijn geplaatst op internet is er soms ook een pagina met afwijzingen. Als op het moment dat je betaling binnenkwam, je klasse al vol was wordt het inschrijfgeld teruggestort, echter meestal na de wedstrijd.

### Tip

Geen inschrijving te vinden; niet bij ingeschreven en niet bij afgewezen? Zoek je overboeking op en check of het inschrijfgeld correct is overgemaakt. Indien dat het geval is, mail met het wedstrijdsecretariaat en vraag om meer informatie.





## 7 De wedstrijd dag zelf

### 7.1 Hoe verloopt een wedstrijd dag?

Elke wedstrijd dag verloopt in grote lijnen voor iedere deelnemer hetzelfde. Vroeg opstaan (zeker toch voor het weekend), een eind rijden, acht tot tien uur op en rond een veld (of 's winters een manege) rondhangen, hetzelfde eind weer terugrijden en eindelijk thuisgekomen uitgeteld op de bank neerploffen.

Anders gezegd: een wedstrijd dag is een lange en vermoeiende dag. Of het dat waard is, hangt grotendeels af van de invulling die je er zelf aan geeft.

Een wedstrijd dag is ook: spanning, de wil om een prestatie neer te zetten en de voldoening als dat gelukt is, troostende woorden als het niet helemaal naar wens ging, meeleven met een trainingsmaatje, genieten van topprestaties, kletsen over honden, agility, trainingmethoden en wat al niet.

Kortom: een wedstrijd dag is: kennis en ervaring opdoen, nieuwe contacten leggen, gezelligheid en ... niet te vergeten, intensief met je hond bezig zijn. En nog steeds geldt: de waarde van de dag ligt in wat je er zelf van maakt.

#### Voor negenen

De meeste wedstrijden beginnen 's morgens om negen uur met het eerste parcours verkennen. Zorg dat je ruim voor die tijd (een uur tevoren is echt niet te vroeg) aanwezig bent, zodat je in alle rust je auto kunt uitladen en een plekje op het veld kunt zoeken. Daarna moet je je aanmelden bij het wedstrijdsecretariaat (meestal open van acht tot negen) en krijg je je startnummer en soms een catalogus. Tegenwoordig wordt de catalogus ook vaak op internet gepubliceerd en moet je zelf een printje meebrengen naar de wedstrijd. Je bent niet de enige, dus soms kan dat even duren. Voor je hond is het wel zo aardig als er dan nog tijd is om even de benen te strekken. Daarna moet je in de catalogus precies uitzoeken hoe laat je in welke ring moet lopen en verkennen.

Dat alles dus voor negen uur. In de praktijk komen de meeste deelnemers tussen acht en half negen aan, hoewel de eersten er soms al voor zevenen zijn.

#### Na negen uur

De wedstrijd begint om negen uur met parcours verkennen. De deelnemers uit de verschillende klassen (A, B, C, veteranen) en categorieën (Large, Medium, Small) lopen ieder hun eigen parcours. Het is dus niet gezegd dat jij gelijk om negen uur al moet verkennen.

Verkennen doe je (meestal) samen met alle andere deelnemers uit jouw klasse. Vooral in de Large-klassen zijn dat er vaak erg veel (tachtig of meer).

Voorafgaand aan het verkennen houdt de keurmeester voor de A-klasse meestal een korte briefing. Het eigenlijke verkennen duurt 10 tot 15 minuten. Daarna kan de eerste deelnemer zich klaarmaken en starten.

A-wedstrijden beginnen meestal met een spelparcours. Hond en handler kunnen zo aan de omstandigheden wennen en hun ergste zenuwen kwijtraken. Dan volgen het Vast Parcours en de Jumping. Soms kun je daarna nog een zogenaamde piekenrace lopen.

Op elke wedstrijd kun je minimaal 3 rondjes lopen.

Het is zaak om zelf goed in de gaten te houden wanneer je de volgende parcoursen moet verkennen (staat in de catalogus). Meestal wordt het wel omgeroepen, maar dat is niet altijd en overal even goed te verstaan. Bovendien, je zult maar net je hondje aan het uitlaten zijn. Kijk af en toe in de ring waar je moet lopen hoever ze zijn. Als je een horde mensen in de ring ziet, weet je dat je je daar als de wiedeweerga bij moet aansluiten.

Na elk wedstrijdonderdeel worden de uitslagen bij het secretariaat opgehangen.

Als je een U-tje hebt gelopen (staat op de uitslagenlijst), moet je vooral niet vergeten je met je log- of werkboekje bij het secretariaat te melden.

### **De prijsuitreiking**

Aan het einde van de dag (grofweg tussen vier en zes) vindt de prijsuitreiking plaats.

Veel mensen maken dat niet meer mee omdat ze al op weg naar huis zijn. Op zich begrijpelijk, maar toch doe je de organisatie en de prijswinnaars een plezier als je ook de prijsuitreiking afwacht. Kun je gelijk zien, wie die bekens voor je neus hebben weggekaapt.



## 7.2 Wat neem je mee naar een wedstrijd?

Theoretisch heb je aan jezelf en je hond genoeg om een wedstrijd te lopen.

In de praktijk is het handig om toch wat meer in je auto te laden. Jij en je hond zijn de hele dag van huis. Dus alles wat jullie in de loop van de dag nodig hebben, zul je mee moeten nemen, of ter plekke moeten kopen.

### Voor jezelf

- Eten en drinken

Op (vrijwel) alle wedstrijdlocaties is wel een kantine. In praktijk nemen de meeste mensen eten en drinken van huis mee. Sommigen beperken zich tot een sober zakje boterhammen, anderen organiseren een complete picknick. De keuze is vrij, maar houd er in ieder geval rekening mee dat je op zo'n dag iets binnen moet krijgen.

- Een stoel

De hele dag staan of in het gras zitten/liggen is zeker niet alles. Een klapstoel waarop je lekker zit, is echt aan te raden. Veel mensen volgen de wedstrijd vanuit hun eigen stoel langs de kant van de ring.

- Comfortabele kleding

Als je je rondjes loopt, moet je je vrij kunnen bewegen: dus geen stugge of knellende kleding, wapperende jassen en wat dies meer zij. Sommige vrouwen doen er verstandig aan een stevige sportbeha te dragen.

Als er regen wordt verwacht, is regenkleding geen overbodige luxe. Ook al heb je de mogelijkheid om te schuilen, op enig moment moet je toch de nattigheid in, om je hond uit te laten of je rondje te lopen.



Altijd makkelijk, een stoel....  
Foto: Ron Baltus

Vaak is het 's ochtends als je vertrekt, nog fris maar stijgt de temperatuur in de loop van de dag behoorlijk. Op wedstrijden zie je gaandeweg de dag steeds meer mensen in korte broek rondlopen. Het is een idee om er in ieder geval een mee te nemen.

- Goed schoeisel

Bij regenachtig weer is het wel duidelijk dat je schoenen met goed profiel of noppen aan moet hebben om op de been te blijven. Maar vergis je niet: ook als het een mooie zonnige dag belooft te worden, is het veld bij het eerste parcours vaak nog glad van de dauw. Houd daar rekening mee.

### Voor je hond

- Een rustige ligplaats

Je hond zal altijd een deel van de dag vast moeten liggen, al was het maar omdat hij niet mee mag om het parcours te verkennen. Zeker voor onervaren honden is zo'n wedstrijddag opwindend maar vermoeiend. Denk erover na hoe je je hond zo weg kunt leggen, dat hij voldoende rust krijgt. Je kunt een bench meenemen, of een grondpen en een dekentje. Sommige mensen laten hun hond een gedeelte van de dag in de auto zitten. Maar bedenk dat je niet van te voren weet, waar je je auto kunt parkeren. Dat kan in de brandende zon zijn, of op behoorlijk grote afstand van het veld.

- Een drinkbak

Op de meeste terreinen staan wel bakken waar je je hond kunt laten drinken, toch is het verstandig om zelf een drinkbak mee te nemen, o.a. in verband met besmettelijke ziekten.

- Een speeltje

Het spreekt voor zich dat de wedstrijddag ook voor je hond een feestje moet worden. Spelen met de baas hoort daar zeker bij.



- Eten

Denk van te voren na over hoe je je hond wilt voeren op de wedstrijddag. Je hond kan op het einde van dag geen topprestatie meer leveren als hij de hele dag nog niets binnen heeft gekregen. Omgekeerd, je hond met een volle maag laten lopen, is helemaal uit den boze. Je kunt ervoor kiezen om je hond 's morgens voor het vertrek extra te voeren, maar doe dat dan wel op tijd (voor zeven uur). Mogelijk moet je om kwart over negen al je eerste parcours lopen. Het is ook mogelijk om je hond tijdens de dag (ruim voordat je de ring in moet) kleine beetjes te voeren, maar dan moet je wel zeker weten dat hij zal eten, ondanks alle opwindende en afleiding.

### Voor beiden

- Een tent

Het gemiddelde wedstrijdterrein vertoont grote gelijkenis met een camping. Een bungalowtent of camper is niet direct noodzakelijk, maar je moet wel een plek hebben waar jij en je hond uit de regen of uit de zon kunnen zitten. Het liefst iets dat je snel kunt opzetten en afbreken en niet al te zwaar weegt. Vissersparasols, keukententjes of lichtgewicht trekkerstentjes zijn geschikt.

- Rashondenlogboek of werkboekje plus startlicentie

Op elke wedstrijd kan de organisatie je vragen je licentie en je logboek of werkboekje te tonen. Kun je dat niet, dan word je mogelijk van deelname uitgesloten of loop je buiten mededinging mee. Bovendien, wees optimistisch, moet je U-tje in je log- of werkboekje bijgeschreven en door de keurmeester ondertekend worden. Altijd meenemen dus.

## 7.3 Wat moet je doen...

### ... als je aankomt?

Als je aankomt, zet je je tent op, laat je je hond uit en meld je je bij het secretariaat (de volgorde is willekeurig). Van het secretariaat krijg je een catalogus en een startnummer. Dit nummer behoort je duidelijk zichtbaar te dragen. Voor de zekerheid kun je veiligheidsspelden van huis meenemen. Ook zijn er handige hoesjes te koop.

Als het je eerste wedstrijd is en je hond is niet overduidelijk groter dan 43 centimeter, moet je je hond officieel laten meten door de keurmeester. Deze noteert dan in je log- of werkboekje of je hond Large, Medium of Small moet lopen. Deze indeling geldt in principe ook voor alle volgende wedstrijden.

Vervolgens zoek je in de catalogus op in welke ring je moet lopen en hoe laat je moet verkennen.

### **... als de wedstrijd begint?**

De wedstrijd begint met een kort openingswoord van de organisatie en de mededeling dat het parcours verkend kan worden. Je spoedt je naar je ring, waar de keurmeester al op je staat te wachten. Bij een A-wedstrijd begin je meestal met een spelparcours. De keurmeester legt de spelregels uit en daarna kun je verkennen. Schroom trouwens niet om nadere uitleg te vragen als je iets niet helemaal snapt.

### **... als je je rondje moet lopen?**

Je bereidt je natuurlijk zo goed mogelijk voor op je rondje. Dat begint bij het verkennen. Daarover hierna meer. Veel mensen helpt het om vanuit verschillende standpunten te kijken hoe andere combinaties zich door het parcours slaan. Daardoor vallen je mogelijk nog dingetjes op die je bij het verkennen over het hoofd hebt gezien. Belangrijker is dat door naar anderen te kijken het parcours vaster in je hoofd komt te zitten. Hoeveel tijd je hebt, om naar anderen te kijken hangt uiteraard af van wanneer je zelf aan de beurt bent.

Voor je eigen veiligheid en die van je hond is het essentieel dat je allebei met warme, soepele spieren van start gaat. Een warming-up is een absolute must. Begin daar op tijd aan en zoek er de ruimte voor. Direct bij de ingang van de ring is meestal niet de handigste plaats.

Elke combinatie die voor jou start, is ongeveer een minuut bezig. Reken vanaf je eigen startnummer terug bij welk deelnemer het tijd wordt om je hond te halen en met de warming-up te beginnen.

Zorg dat je ongeveer drie nummers voordat je aan de beurt bent, bij de ingang van de ring bent. Draag je startnummer goed zichtbaar voor de ringmeester.

Houd er rekening mee dat veel honden (misschien die van jou ook wel) voor de start erg opgewonden zijn. Het laatste wat je wilt, is dat je hond vlak voor de start op een ander klapt. Houd voldoende afstand en blijf op je hond letten.

Op het teken van de ringmeester ga je de ring in en zet je je hond klaar voor de start. Je weet natuurlijk dat je hond helemaal kaal moet zijn. Je doet hem nu zijn riem af (en ook zijn vlooiendoek als hij die draagt). Je mag pas starten als de keurmeester (dus niet de ringmeester) het parcours heeft vrijgegeven. Als je twijfelt of je al mag gaan, maak dan even oogcontact met de keurmeester.

Het is overigens niet zo, dat je op zijn teken direct moet wegstuiven. Vertrek pas als jij en je hond goed in positie zijn en contact met elkaar hebben, kortom als jullie er helemaal klaar voor zijn.

### **... nadat je je rondje hebt gelopen?**

Nadat je hond de laatste hindernis heeft genomen, beloon je hem uitbundig (gebruik nooit voer in de ring!) en lijn je hem zo snel mogelijk weer aan. De ringmeester heeft je riem al bij de uitgang gelegd. Verlaat de ring zo snel mogelijk, zodat de volgende combinatie vlot van start kan gaan. Meestal heeft de ring een aparte uitgang. Moet je er bij de ingang ook weer uit, let er dan op dat je de volgende deelnemer niet stoort in zijn voorbereiding.

Waarschijnlijk sta je nu nog na te hijgen en wil je je rondje uitvoerig nabespreken met bijvoorbeeld een clubgenoot of trainer. Daar is straks nog tijd genoeg voor. Wees ook nu verstandig en denk eerst aan je hond. Ga rustig een eindje met hem uitlopen, zodat de fysieke en mentale spanning kan wegstromen. Zo'n cooling down is voor jezelf trouwens ook beter. Vergeet niet de hond daarna de gelegenheid te geven wat te drinken.

## **7.4 Belangrijke mensen bij een wedstrijd**

### **De wedstrijdleiding**

Dit is iemand van de organiserende vereniging. Normaal gesproken heb je met hem (of haar) niets van doen. Hooguit hoor je zijn stem door de microfoon of zie je hem bij de prijsuitreiking. Heb je echter een conflict met een van de andere officials, of heb je een serieuze klacht over de organisatie, dan moet je je tot de wedstrijdleiding wenden.

### **De keurmeester**

De keurmeester is verantwoordelijk voor de parcoursen en de gang van zaken in de ring. Hij heeft de parcoursen ontworpen en neergezet en beoordeelt de rondjes van iedereen die in zijn ring loopt. Met handsignalen geeft hij de fouten aan. De schrijver noteert ze.

De keurmeester kijkt niet alleen naar het parcours, maar ook naar de hond en de baas. Hij heeft het recht een hond van deelname uit te sluiten als hij ziet dat het dier een blessure heeft. Ook ruwe handling (bijvoorbeeld een hond hardhandig aanpakken op een raakvlak) kan voor hem reden zijn een deelnemer uit de ring te verwijderen. De keurmeester kan zelfs optreden tegen mensen buiten de ring als hij vindt dat ze de wedstrijd op een ontoelaatbare manier beïnvloeden.

Als je bij het verkennen vragen of twijfels hebt over het parcours of de toestellen, dan moet je daarmee zo snel mogelijk naar de keurmeester gaan. Liefst aan het begin van het verkennen, maar zeker voordat de eerste hond gestart is.

Als je aan de start staat, geeft de keurmeester het parcours vrij en laat je weten dat je kunt starten.

Het heeft weinig zin om ter plekke of na afloop met de keurmeester in discussie te gaan over een raakvlak dat je hond volgens jou wel en volgens hem niet had. Natuurlijk maakt ook een keurmeester fouten, maar over het algemeen toch minder dan veel deelnemers denken.

## Ringmeester en ringpersoneel

De ringmeester staat bij de ingang van de ring en zorgt ervoor dat de deelnemers klaar staan. Van hem krijg je het sein dat je de ring in mag. Meestal zorgt hij er ook voor dat je na je rondje je riem bij de uitgang kunt terugvinden.

Als je, om wat voor reden dan ook, na een of twee parcoursen afziet van verdere deelname, meld je je af bij de ringmeester.



Ringpersoneel

Foto: Ron Baltus

Met het overige ringpersoneel (schrijver, klokkers, lattenleggers) heb je normaal gesproken niets van doen.

## Het wedstrijdsecretariaat

's Ochtends meld je je (tussen 8 en 9) bij het wedstrijdsecretariaat (meestal in of bij de kantine). Daar krijg je je startnummer en een catalogus.

Gedurende de dag verwerkt het secretariaat de uitslagen. Als een parcours is afgerond, maken ze de einduitslag op. Meestal kun je binnen een half uur ergens in of aan de kantine lezen hoe je bent geëindigd.

Als je als A-loper een U-tje hebt gehaald, moet je die op het secretariaat in je werk- of logboekje laten noteren. Als je een prijs hebt gehaald, noteert het secretariaat dat op jouw verzoek ook in je werk- of logboekje.

## 7.5 Waar moet je aan denken bij het verkennen?

Alleen door het parcours goed te verkennen kun je het beste uit jezelf en je hond halen. Verkennen is dus belangrijk. Twee factoren kunnen het verkennen bemoeilijken: de beperkte tijd en de andere deelnemers die tegelijk met jou verkennen. Vooral in de Large-klassen verken je vaak met tachtig man of meer. Daardoor ontstaan er soms opstoppingen bij moeilijke punten en parcoursgedeelten waar je meer dan een keer langs komt.

Geef anderen de kans zich ook goed voor te bereiden, dus blijf op dergelijke punten niet onnodig lang staan. Discussies over de beste oplossing zijn heel nuttig, maar hoeven niet per se midden in het parcours gevoerd te worden. Dat kan ook aan de zijkant, waar je niemand in de weg staat.

Je kunt een parcours op verschillende manieren verkennen. Sommige mensen rennen het parcours rond alsof ze hun hond al bij zich hebben. Dat kan, maar kijk dan wel uit dat je niemand van de sokken loopt. Ook weidse armgebaren (molenwieken) kunnen minder prettig zijn voor je collega-lopers.

En natuurlijk is verkennen veel meer dan alleen de nummertjes in de juiste volgorde onthouden. Essentieel is dat je bepaalt hoe jij wilt dat je hond gaat lopen, welke lijnen hij

volgt. Daarna vraag je je af wat je moet doen om dat voor elkaar te krijgen. Uiteraard binnen de grenzen van wat jij en je hond aan kunnen (technisch en qua tempo). Als je in grote lijnen weet hoe je het parcours aan gaat pakken, kijk je naar mogelijke alternatieven (bijvoorbeeld de slalom niet links maar rechts lopen) en de voor- en nadelen ervan. Ook zoek je de punten in het parcours waar je hond wel eens iets anders zou kunnen doen dan de bedoeling is (verleidingstoestellen). Hoe voorkom je dat en hoe herstel je daarna je positie? Idealiter verlaat je na het verkennen de ring met het idee: zo moet het, zo kan het, zo doen we het.



Verkennen

Foto: Ron Baltus

Nadat je verkend hebt, kijk je meestal hoe andere combinaties het parcours aanpakken. Soms lijkt iedereen een probleem anders aan te pakken dan jij van plan bent. Of je ziet dat de handling die jij hebt gekozen, bij heel veel combinaties helemaal mis gaat. Dit kan voor jou een reden zijn om je oorspronkelijke strijdplan te herzien, maar wees daar voorzichtig mee. Als jij van te voren alle voor- en nadelen hebt afgewogen en bewust voor een bepaalde aanpak hebt gekozen, is het vaak het verstandigst je daar dan ook aan te houden. En gaat het mis, volgende keer beter.

## **7.6 Waar moet je aan denken als je je rondje loopt?**

Eigenlijk is een parcours lopen alleen maar doen. Het denken heb je bij het verkennen al gedaan. In het parcours concentreer je je uitsluitend op je hond en je positie ten opzichte van hond en hindernissen. Je zult zien, zolang je lekker geconcentreerd loopt, heb je ook geen moeite het parcours te onthouden. Dat gaat vanzelf. Daarom is het wel belangrijk dat je tijdens je rondje nergens door wordt afgeleid. Dus geen loshangende veters, wapperende kledingstukken, rammelende sleutelbossen, hinderlijke sieraden. Je zult jezelf voor de kop slaan als je hond een verkeerde hindernis neemt, alleen omdat jij met een handgebaar de haren voor je gezicht weghaalt. Had een elastiekje ingedaan. Petjes, brillen, zorg dat je er onderweg niet naar hoeft te grijpen omdat ze dreigen af te vallen.



## **7.7 Regels op het wedstrijdterrein**

De regels op het wedstrijdterrein liggen voor de hand en zullen niet afwijken van wat je op de trainingen gewend bent.

Buiten de ring is je hond in principe altijd aangeliind. Zijn behoeften doet hij niet op het veld, maar op de daartoe aangewezen hondenuitlaatplaats. De zogenaamde ongelukjes ruim je meteen op. En ook je afval laat je natuurlijk niet op het veld slingeren.

Agressie tegen andere honden of mensen sta je niet toe. Laat je hond ook niet zomaar contact zoeken met andere honden. Niet alle honden zijn hiervan gediend en honden die bijvoorbeeld bij hun tent liggen of klaar staan voor de start kunnen vaak fel reageren.

Tijdens het parcours mag je hond geen halsband, vlooienband of wat dan ook dragen. Zelf mag je absoluut niets in je handen hebben: geen voer, geen speeltje, zelfs niet die bril of dat petje dat onderweg dreigde af te vallen.

Voedsel in de ring is uit den boze. Let er ook tijdens het verkennen op dat je niet per ongeluk brokjes uit je jaszak loopt te strooien.

En de belangrijkste regel: maak van een wedstriiddag ook voor je hond een feestje.

## **7.8 Afmelden**

Tussen het moment dat je je inschrijft en de wedstriiddag, kunnen jij en/of je hond geblesseerd raken. Of je hond wordt onverwachts loops. Je zult dan jammer genoeg van deelname af moeten zien. Meld dit zo spoedig mogelijk telefonisch of per e-mail aan het wedstrijdsecretariaat. Ze kunnen dan met je afwezigheid rekening houden. Sommige organiserende verenigingen betalen je in dergelijke gevallen zelfs je inschrijfgeld terug (ze zijn daartoe overigens niet verplicht).

Ook op de wedstriiddag zelf kan het gebeuren dat je van verdere deelname afziet. Jij of je hond voelen zich niet lekker, je vindt het te warm of te koud, je wordt plotseling weggeroepen. Meld je in zulke gevallen af bij de ringmeester. Die hoeft zich dan niet wild te zoeken naar startnummer 54, die allang vertrokken is.

Mocht je in de prijzen zijn gevallen, maar de prijsuitreiking niet af kunnen wachten, laat dat dan aan het wedstrijdsecretariaat weten. Vraag eventueel aan een andere deelnemer of die je prijs op wil halen en geef ook dat aan het secretariaat door. Niet afgehaalde prijzen vervallen aan de organisatie en zullen je zeker niet nagestuurd worden.

## 8 Mogelijke gebeurtenissen tijdens een rondje

### 8.1 *Pas starten als de keurmeester dat zegt (en dus niet de ringmeester)*

Op het moment dat je aan de beurt bent, zal de ringmeester je nummer roepen en je verzoeken je positie bij de start in te nemen. De keurmeester bepaalt echter wanneer je mag vertrekken en geeft het startsignaal door middel van een fluitsignaal of een ander duidelijk teken.

De startpositie van de hond mag zowel zittend, liggend of staand zijn. Vergeet niet voordat je start de halsband (en evt. vlooienband) af te doen anders ben je al gediskwalificeerd.

### 8.2 *Verschil fout/weigering (en hoe geeft de keurmeester dat aan)*

Tijdens het afleggen van het parcours kunnen er fouten gemaakt worden. Deze fouten worden onderscheiden in tijdfouten, fouten, weigeringen en aanraken (zie hoofdstuk 5.2 voor de definities). Fouten leiden tot het toekennen van strafpunten of een diskwalificatie.

De keurmeester geeft door middel van handsignalen de fouten en weigeringen door aan de schrijver. De meest gangbare handgebaren zijn een opgestoken vuist voor een weigering, een opgestoken open hand voor een fout en een opgestoken open hand met een klap op het bovenbeen voor een aanraking. Bij een diskwalificatie geeft de keurmeester een fluitsignaal en een handteken, bijvoorbeeld gekruiste armen.



FOUT!

Foto: Ron Baltus

### 8.3 *Wat moet je doen bij een fout of weigering?*

Fouten mogen niet hersteld worden, met uitzondering van een fout op de tafel of in de slalom.

Weigeringen dienen hersteld te worden (met één uitzondering op de tafel, zie 8.8). Indien dit achterwege blijft volgt diskwalificatie.

### 8.4 *Wat moet je doen als je hond onder het eerste toestel (sprong) doorloopt?*

Als je hond onder de eerste sprong doorloopt betekent dit dat dit een weigering op dit toestel is en deze weigering moet je herstellen anders word je gediskwalificeerd. Dus

net als bij weigeringen op andere toestellen neem je het toestel over. Echter je tijd (hand geklokt) is al gestart bij de weigering en loopt dus gewoon door (ook al geeft de elektronische tijdwaarneming misschien niets aan). Let op dat je je hond nu ook niet meer mag aanraken om hem weer goed in positie te zetten.

### **8.5 Wat moet je doen als je hond te snel start?**

Als je hond te snel start, dus voordat de keurmeester het startsignaal gegeven heeft, dan bepaalt de keurmeester op dat moment wat er gebeurt. Of je mag opnieuw starten of je moet doorlopen.

Als de keurmeester het startsignaal gegeven heeft en de hond start te snel, dat wil zeggen voordat jij als handler gezegd hebt dat de hond mag starten, dan moet je altijd doorlopen.

### **8.6 Wat moet je doen bij een disk?**

Als je gediskwalificeerd bent, geeft de keurmeester dat aan door middel van een fluitsignaal.

Of je al dan niet je parcours nog af mag maken, hangt af van wat de keurmeester bepaald heeft en doorgegeven heeft in de briefing voorafgaande aan de wedstrijd. Zo kan het zijn dat je het parcours mag vervolgen zo lang je maar binnen de SPT blijft. Geeft de keurmeester dit niet aan in zijn briefing vraag er dan zelf naar. Denk er wel aan dat je volgens de reglementen van de K.N.K. Cynophilia de ring op last van de keurmeester direct moet verlaten.

### **8.7 Wat moet je doen als je hond een toestel echt niet wil nemen?**

Als je hond een toestel niet wil nemen, probeer dan met alle hulp die mogelijk is de hond het toestel toch te laten nemen. Tenslotte kan het zo zijn dat je hetzelfde toestel in een volgend parcours weer tegenkomt. Soms zal een keurmeester een helpende hand bieden en kun je kijken of het dan wel lukt.

Als je hond na diverse pogingen een toestel niet wil nemen, probeer dan, als de tijd dit toelaat, nog een paar andere toestellen die wel lukken te nemen en sluit het rondje op een positieve manier af (ook al heb je een diskwalificatie). Bouw tijdens de gewone trainingen het zelfvertrouwen van de hond in het toestel weer op. Misschien kun je door een gasttraining bij andere verenigingen je hond kennis laten maken met "vreemde" toestellen en hem op deze manier verder voorbereiden op de wedstrijden.

### **8.8 Regels voor de tafel**

De tafel wordt nog maar weinig gebruikt, zowel in trainingen als op wedstrijden. Maar als een keurmeester de tafel in het parcours zet, is het zaak te weten wat de



regels zijn. Daarnaast is recentelijk de elektronische tafel (d.m.v. elektronische piepjes wordt aangegeven wanneer de hond de tafel mag verlaten) geïntroduceerd en goedgekeurd. Dit zou er ook toe kunnen leiden dat de tafel weer vaker opgesteld gaat worden.

De hond dient gedurende vijf tellen op de tafel te wachten. Dit mag in elke positie zijn. Deze positie mag gedurende het wachten worden veranderd. Het tellen start zodra de hond op de tafel is. Als de hond de tafel verlaat voordat het tellen is beëindigd en voordat de keurmeester hiervoor het signaal (verbaal) heeft gegeven, wordt dit bestraft met één fout (deze fout moet dus wél hersteld worden). De hond dient weer terug te gaan op de tafel, waarna het tellen opnieuw gestart wordt.

De hond mag zowel vanaf de voorkant als vanaf een zijkant op de tafel springen. Als de hond de tafel voorbij loopt en via de achterzijde op de tafel springt, wordt dit bestraft met een weigering, deze weigering hoeft níet hersteld te worden; als een hond van de tafel glijdt, wordt dit bestraft met één fout (en de hond moet dus terug op de tafel). De hond mag van elke zijde van de tafel af. Het onder de tafel doorlopen wordt bestraft met een weigering.

### **8.9 Wat als de lat eraf is gegooid en je moet een tweede keer over die sprong?**

Als de lat niet op tijd door een ringhulp er weer opgelegd is, moet je het toestel nemen alsof de lat er nog op lag. Met andere woorden de hond moet tussen de twee staanders van de sprong heen lopen/springen.

### **8.10 Wat als een vleugel omgevallen is/een toestel niet in orde is?**

Mocht je tijdens het verkennen van het parcours constateren dat een toestel niet in orde is, dan mag je de keurmeester hierop wijzen. Is er iets niet in orde tijdens het lopen van het parcours, dan hangt het een beetje van de situatie af hoe je moet handelen. Zolang het geen gevaar oplevert voor de hond, moet je het toestel indien mogelijk gewoon nemen als zijnde een normaal toestel en je parcours vervolgen. Levert het wel gevaar op voor je hond of is dit niet mogelijk (bv. een wip die omgekeerd staat) dan stop je en volgt overleg met de keurmeester.

### **8.11 Wat als er een andere hond in/door de ring loopt?**

Altijd blijven doorlopen tot de keurmeester aangeeft dat je mag stoppen. Anders volgt zeker diskwalificatie, een deelnemer mag niet zelf beslissen of hij stopt. Vind je dat je erg gehinderd bent door dit incident, dan kun vragen aan de keurmeester waarom hij je heeft laten doorlopen. Bij echt gevaar stop je natuurlijk wel en neem je de eventuele diskwalificatie op de koop toe. Veiligheid gaat voor alles.

### **8.12 Wat als je hond de ring uitloopt?**

Verlaat de hond de ring, bijvoorbeeld omdat hij niet onder voldoende appèl staat, dan volgt volgens de reglementen altijd een diskwalificatie. Probeer wel de hond terug te roepen en het parcours te vervolgen, zodat de hond leert wat de bedoeling is.

Schiet de hond de ring uit omdat hij na het nemen van een toestel door zijn snelheid doorschiet, maar vervolgt hij wel gewoon het parcours, dan zien de meeste keurmeesters dit door de vingers.

### **8.13 Wat als de tijdwaarneming het niet doet/al gestart is?**

Constaateer je dit voordat je start, dan maak je de keurmeester hierop attent. Wanneer zoiets tijdens het lopen van het parcours gebeurt, loop je gewoon door. Tenslotte is er ook altijd nog de handgeklokte tijd.

### **8.14 Wat als er ringpersoneel in de weg staat?**

Probeer in eerste instantie gewoon door te lopen, anders riskeer je een diskwalificatie. Ook hier geldt dat wanneer je vindt dat je zwaar gehinderd bent, je direct na afloop van je rondje met de keurmeester overlegt. De eindbeslissing (overlopen of niet) ligt ook in dit geval weer bij de keurmeester.

### **8.15 Een wedstrijd is geen training!**

Het is niet de bedoeling dat je tijdens een wedstrijd uitgebreid een toestel gaat oefenen. Hiervoor zijn de trainingen bedoeld.



Het hele raakvlak!

Foto:Ron Baltus

## 9 Informatiebronnen

Informatie en/of vragen over agility kun je vinden/stellen op de volgende plaatsen:

- je trainer en de vereniging waar je traint
- Stichting AgilityClub: [www.agilityclub.nl](http://www.agilityclub.nl)
- K.N.K. Cynophilia: [.cynophilia.nl](http://.cynophilia.nl)
- Federatie Hondensport Nederland: [www.fhn.nl](http://www.fhn.nl)
- Nimble: [.nimble.nl](http://.nimble.nl)
- LHB systems: [.lhbsystems.nl](http://.lhbsystems.nl)
- IMCA Nederland: [.imcanederland.nl](http://.imcanederland.nl)
- BAND-list, aan te melden via de website van de Stichting Agilityclub ([www.agilityclub.nl](http://www.agilityclub.nl))
- Facebook, groep 'Agility Nederland'



## 10 Appendix I:

### Afkortingen en speciale uitdrukkingen bij agility.

A	Aanraken hond, hier krijg je 5 strafpunten voor
BM	Buiten Mededinging
Disk / DK	Diskwalificatie, de combinatie moet het parcours verlaten
F	Fout, hier krijg je 5 strafpunten voor
JP	Jumping
MPT	Maximale parcourestijd, overschrijding is diskwalificatie
P-tje	Promotieplaats. Wordt toegekend als een parcours foutloos en binnen de gestelde tijd is afgelegd <b>EN</b> de combinatie binnen de eerste drie gerangschikt is. Met 3 P-tjes (waarvan minimaal 1 op het VP) promoveer je naar de volgende klasse (geldt alleen voor B1- en B2-klasse)
SPT	Standaard parcourestijd, de tijdgrens die voor een parcours staat zonder strafseconden te krijgen. Alles wordt afgerond naar beneden op hele seconden
TFU	Tijd-Fout-Uit, spelvorm waarbij een parcours als Vast Parcours gelopen wordt, maar wanneer er een fout wordt gemaakt moet er zo snel mogelijk gefinist worden. Winnaar is diegene die de meeste toestellen heeft gehaald en bij gelijk aantal telt de snelste tijd.
U-tje	Uitmuntend, kwalificatie. In de A-klasse betekent dit zonder strafpunten en in de overige klassen houdt dit in maximaal 5,00 strafpunten. Om te promoveren vanuit de A-klasse dienen er drie foutloze U-tjes behaald te worden.
VP	Vast Parcours
W	Weigering, hier krijg je 5 strafpunten voor en bij 3 weigeringen krijg je een diskwalificatie

# 11 Appendix II:

## Specifieke regels en uitzonderingen FHN

Het behendighedsreglement van de FHN wijkt slechts op details af van het reglement van Cynophilia en het F.C.I. reglement. De belangrijkste uitzonderingen staan hieronder beschreven. De volledige reglementen zijn in te zien op de website van de FHN onder het kopje "Behendigheid".



### 11.1 Klassen bij de FHN

Bij de FHN worden honden ook op schofthoogte, behaalde resultaten en leeftijd ingedeeld. De FHN hanteert vier hoogte-klassen; de Toy klasse (t/m 30 cm), de Mini klasse (meer dan 30 en t/m 40 cm), de Midi klasse (meer dan 40 en t/m 50cm) en de Large klasse (vanaf 50 cm). De schofthoogte moet doorgegeven worden bij het aanvragen van een startlicentie. Bij twijfel of de schofthoogte correct is kan een scheidsrechter tijdens een wedstrijd deze nameten.

Op basis van behaalde resultaten loopt de hond in de debutanten-, A-, B- of C-klasse. In de debutantenklasse kan een deelnemer uitsluitend starten als zowel hijzelf als zijn hond nog nooit in een hogere klasse hebben gelopen. Het is dus een echte beginnersklasse. Een debutantenparcours (Vast Parcours en Jumping) bestaat uit maximaal 15 toestellen. In de Debutantenklasse worden maar twee hoogteklassen gehanteerd: Klein en Groot waarbij Klein een schofthoogte t/m 40 cm heeft.

Om te promoveren van de Debutantenklasse naar de A-Klasse moet een debutant in een kalenderjaar aan minimaal drie wedstrijden meedoen, en op minimaal twee Vast Parcoursen en één Jumping een promotiepunt halen. Een promotiepunt in de Debutantenklasse wordt behaald als een deelnemer zonder diskwalificatie eindigt.

Om te promoveren van de A- naar de B-klasse of van de B- naar de C-klasse moet een deelnemer in een kalenderjaar minimaal twee promotiepunten halen in het Vast Parcours, en één in de Jumping. Een promotiepunt wordt toegekend als de deelnemer een foutloos rondje heeft gelopen. Op de uitslagenlijst wordt dit duidelijk aangegeven.

Promotie vindt automatisch plaats aan het eind van het kalenderjaar. Alle behaalde promotiepunten vervallen aan het eind van het kalenderjaar.

Het is ook mogelijk om gedurende het seizoen te promoveren naar een hogere klasse. Wanneer 2 promotiepunten op het vast parcours en één op de jumping zijn behaald kan een combinatie, op eigen verzoek, overgezet worden naar een hogere klasse. De tot dan toe behaalde resultaten vervallen dan en de combinatie dient een nieuw competitieresultaat op te bouwen in de hogere klasse. Het is een vrijblijvende regeling. Aan het einde van het seizoen volgt een verplichte promotie voor de combinaties die de promotiepunten hebben gehaald. Verzoeken tot promotie dienen via de instelling waar u wedstrijden voor loopt aangevraagd te worden.

De FHN kent geen automatische degradatie.

De minimale leeftijd van een hond voor deelname aan een FHN-wedstrijd is 15 maanden.

Wanneer een handler vindt dat zijn hond oud genoeg is om het wat rustiger aan te doen



biedt de FHN gelegenheid tot het lopen als veteraan. Dit is op vrijwillige basis; een hond kan ook zijn hele leven in de “gewone” klassen blijven lopen. In de veteranen klasse zijn de sprongen lager. Een hond mag meedoen als veteraan wanneer deze minimaal 7 jaar oud is. Een handler moet dan zijn startlicentie laten aanpassen en vanaf dan is de hond veteraan. Ook bij de Veteranen worden maar twee hoogteklassen onderscheiden: Klein en Groot waarbij Klein een schofthoogte van maximaal 40 cm heeft.

### **11.2 Fouten, weigeringen en diskwalificatie; aanvulling FHN**

De basisregels zijn hetzelfde als bij Cynophilia (zie paragraaf 5.3). Het grootste verschil zit in een flyer op de wip; bij de FHN wordt dit vanwege het gevaar voor de hond bestraft met een diskwalificatie. Detail-reglementen zijn te vinden op de website van de FHN.

### **11.3 Regels om mee te kunnen doen**

- De hond moet gechipt zijn.
- De eigenaar moet in het bezit zijn van een FHN startlicentie.
- De hond moet op de wedstrijddag 15 maanden of ouder zijn.
- Loopse teven zijn op wedstrijden niet toegestaan
- De hond moet gezond zijn, (mag niet lijden aan, of de afgelopen 6 maanden geleden hebben aan besmettelijke ziekten)
- Honden met gecoupeerde oren zijn van deelname uitgesloten. Honden met een gecoupeerde staart, geboren na 1 september 2001, zijn eveneens van deelname uitgesloten

### **11.4 Aanvragen van een startlicentie**

Een startlicentie kan worden aangevraagd via een bij de FHN voor het onderdeel Behendigheid aangesloten instelling. Het formulier is via deze instellingen verkrijgbaar. Een startlicentie moet altijd uiterlijk drie weken voordat een deelnemer aan de eerste wedstrijd meedoet aangevraagd zijn. De deelnemer kan dan al wel inschrijven voor de eerste wedstrijd waarbij vermeld moet worden dat de startlicentie in aanvraag is. Uiteraard is het verstandig om het niet op het laatste moment te laten aankomen. Een startlicentie kost ongeveer euro 5,00. Een startlicentie bestaat niet uit een stukje papier of een kaartje. Je ontvangt van de instelling waarbij je traint je startlicentienummer, wat bestaat uit het instellingsnummer en een uniek deelnemersnummer.

### **11.5 Inschrijven**

Inschrijving geschiedt door overmaking van het inschrijfgeld op rekening van de organiserende instelling. Hierbij dienen duidelijk het startlicentienummer en de naam van de hond vermeld te worden. Per overschrijving mag maar 1 combinatie ingeschreven worden, dus als je meerdere honden in wil schrijven dient dat middels meerdere overschrijvingen gedaan te worden.

Alle inschrijfgegevens en ook de deelnemerslijsten zijn/worden gepubliceerd op de website van de FHN.

Hou er rekening mee dat door de grote toename van het aantal FHN-lopers er regelmatig overinschrijving is. In dat geval volgt de FHN een procedure die tevens op hun website is gepubliceerd.

### **11.6 Wedstrijddag**

- Een FHN wedstrijd begint normaal gesproken 's morgens om half tien met het spel. Het wedstrijdsecretariaat is meestal open van half negen tot half tien.
- Alle klassen worden voor de start van het parcours verkennen gebriefd. Bij de lagere klassen worden nog wat regels doorgenomen en bij de hogere klassen wordt meestal uitsluitend de SPT en MPT verteld.
- Van het secretariaat krijg je een catalogus en startnummer. Je bent verplicht het startnummer middels een houder om je bovenarm te bevestigen.
- Een keurmeester heet bij de FHN scheidsrechter.